Visual Studio 6.0 Tutorial in Urdu

www.iqbalkalmati.blogspot.com

اسلام علیکم۔

اُمید ہے سب ٹھیک ہیں دوستوں آئی ٹی دنیا میں بہت سے کورس ہو چکے ہیں۔ میں سوچ رہا تھا کیوں نہ اک اور کورس کا اضافہ کر دیا جائے۔تو دوستوں آج سے میں Visual Basic کی کلاس سٹارٹ کر رہا ہو۔

اور میں Visual Basic 6 کی کلاسس دیا کروں گا

اُمید کرتا ہوں آپ کو یہ کورس بہت پسند آئے گا۔اور میری کوشش ہوگی کہ آسان لفظوں میں آپ کو سمجھاؤں جس سے آسانی سے اپنے پروگرام بنا لئے۔

تو شروع کرنے سے پہلے میں آپ کو اس کے بارے میں کچھ بتا دیتا ہو یہ ہے کیا۔

وژوئل بیسک 6 ہے کیا۔

یہ اک ڈویلپمنٹ پروگرام جو مائیکروسافٹ ونڈوز میں کام کرتا ہے۔

کمپیوٹر کی تاریخ میں پروگرمنگ کے لئے یہ سب سے زیادہ استعمال کیا جاتا ہے۔

اس کا استعمال کرنا بے حد آسان ہے

وژوئل بیسک کے ایڈیشن۔

اس کے چار مختلف ایڈیشن ہیں۔

1۔ورکنگ ماڈل۔اس میں اہم فنکشن شامل نہیں ہوتے۔

2لرننگ ایڈیشن۔ پہلے اس کو سٹینڈرڈ ایڈیشن کہا جاتا تھا۔اس میں بہت سی بنیادی چیزیں شامل ہیں۔

3پروفیشنل ایڈیشن۔اس میں ایسے مکمل فیچرز بھی شامل ہیں جو لرننگ ایڈیشن میں نہیں ملیں گے۔

مثلاً Active X کنٹرولز اور ڈپلائمنٹ وزرڈ

4انٹرپرائز ایڈیشن۔ ہر طرح سے مکمل اور بڑے پروگرام بنانے کے لئے کار آمد ہے

وژوئل بیسک اور وژوئل سٹوڈیو۔

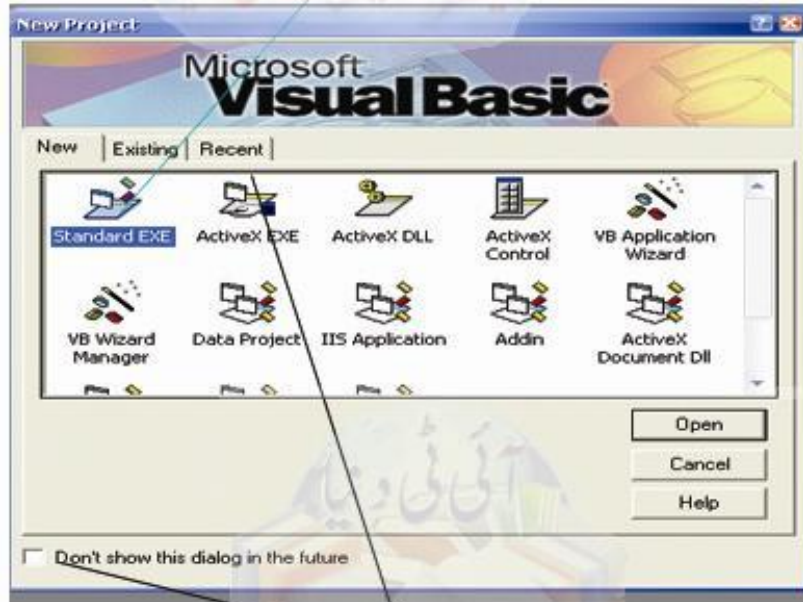
مائیکروسافٹ وژوئل سٹوڈیو اصل میں مختلف پروگرام کا مجموعہ ہے۔ جیسے وژوئل ++C. وژوئل ++J
وژوئل Fox Pro اور وژوئل بیسک۔ ان سبھی پروگرام کا انٹرفیس ڈیزائن تقریباً ایک جیسا ہے۔
اور ان کی لائبریری اور کچھ فائلیں بھی مشترک ہوتی ہیں۔ لہٰذا بہتر ہوگا۔
کہ آپ پورا وژوئل سٹوڈیو ہی خرید کر انسٹال کریں۔

وژوئل بیسک اور مائیکروسافٹ آفس۔

VBA یعنی وژوئل بیسک فار ایپلی کیشنز مائیکروسافٹ کے پروگراموں کے لئے مشترکہ میکرو لینگویج ہے۔
یہ اصل میں VB لینگویج اور ڈویلمنٹ کا کمتر ورژن ہے۔
اور ایک بات ہو بتادوں اکثر یوزر کو پتا ہو اور شائد نہ VB مائیکروسافٹ آفس میں بھی ہے لیکن جیسا کے میں بتا دیا ہے
کہ یہ لینگویج اور ڈویلمنٹ کا کمتر ورژن ہے۔ اس میں سہولیات میسر نہیں جو وژوئل بیسک سٹوڈیو میں ہے
لیکن مائیکروسافٹ آفس سے آپ VB کی چھوٹی موٹی ایپلی کیشنز بنا سکتے ہیں
اس کا سکیرین شارٹ نیچے دیا گیا ہے۔ آپ مائیکروسافٹ آفس کا VB دیکھ سکتے ہو۔

تواب Vb سٹارٹ کرتے ہیں۔سٹارٹ کرنے پرآپ کے سامنے اسطرح کی ڈسپلے باکس اوپن ہوگا جیسے سکرین شارٹ میں ہے۔

تواس میں Standerd EXE سلیکٹ کریں۔باقی Option کا مطلب آپ کوبعد میں بتادیا جائے گا

جب ہم Standerd EXE کوختم کرلیں گے۔تواب Standerd EXE پرکلک کرنے سے ایک نیا پرجیکٹ کھل جاتا ہے

اگرآپ بار باراس کودیکھنانہیں چاہتے تو یہاں کلک کریں **Don't Show this Dialog in future**

لیکن میرے خیال سے ٹھیک ہے کیونکہ اس سے recent کام دیکھ سکتے ہو۔

جیسا سکرین شارٹ میں ہے تواب میں آپ کوان کا ٹولز کے بارے میں بتاتا ہوں۔

Tool Bar

Project List

Tool Box

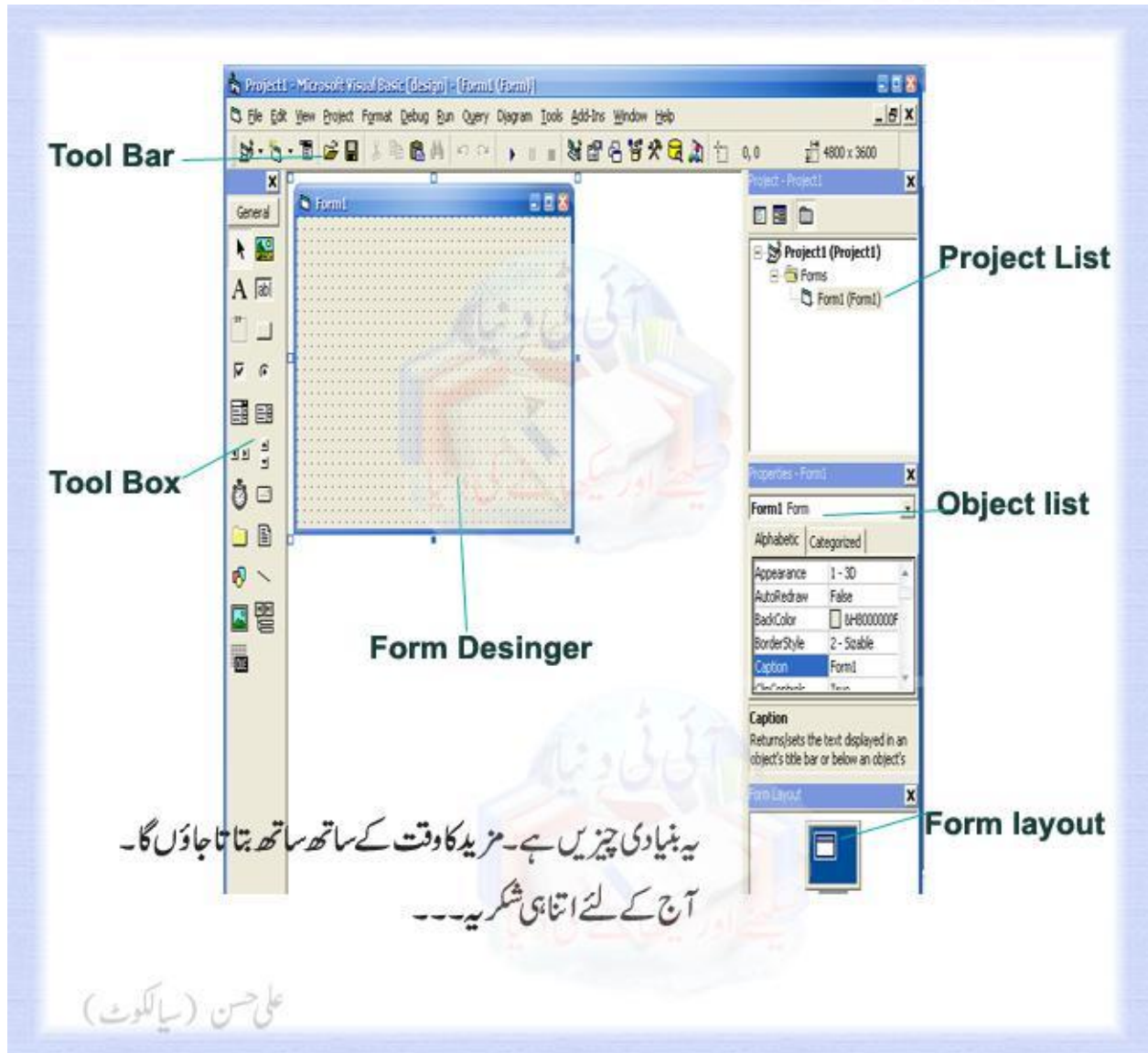
Object list

Form Desinger

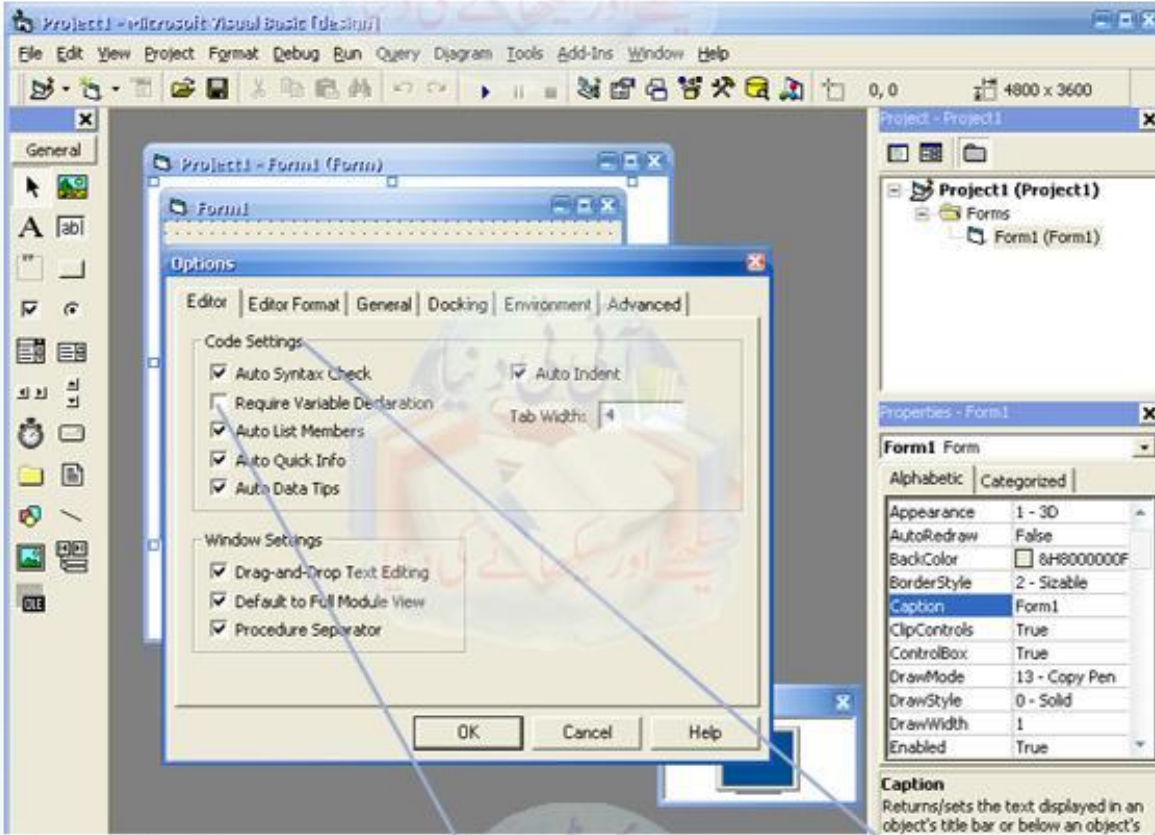
Form layout

یہ بنیادی چیزیں ہے۔مزید کاوقت کے ساتھ ساتھ بتاتا جاؤں گا۔

آج کے لئے اتنا ہی شکریہ۔۔۔

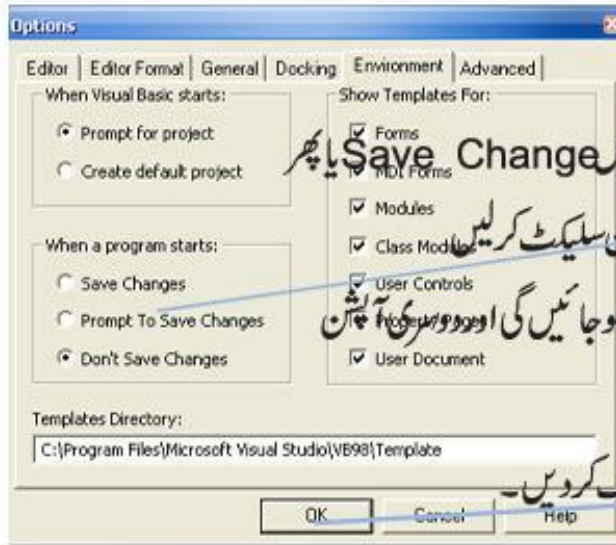
علی حسن (سیالکوٹ)

اسلام علیکم۔

دوستوں کل میں وژوئل بیسک کی معلومات دی تھی کہ یہ ہے کیا۔اور کچھ بنیادی چیزوں کے بارے میں بتایا تھا۔

آج اسی سے سلسلہ شروع کرتے ہیں۔

کسی بھی پروجیکٹ کواوپن کریں۔ Tools مینو میں سے option سلیکٹ کریں۔اب Editor ٹیب آپ کے سامنے ہوگا۔

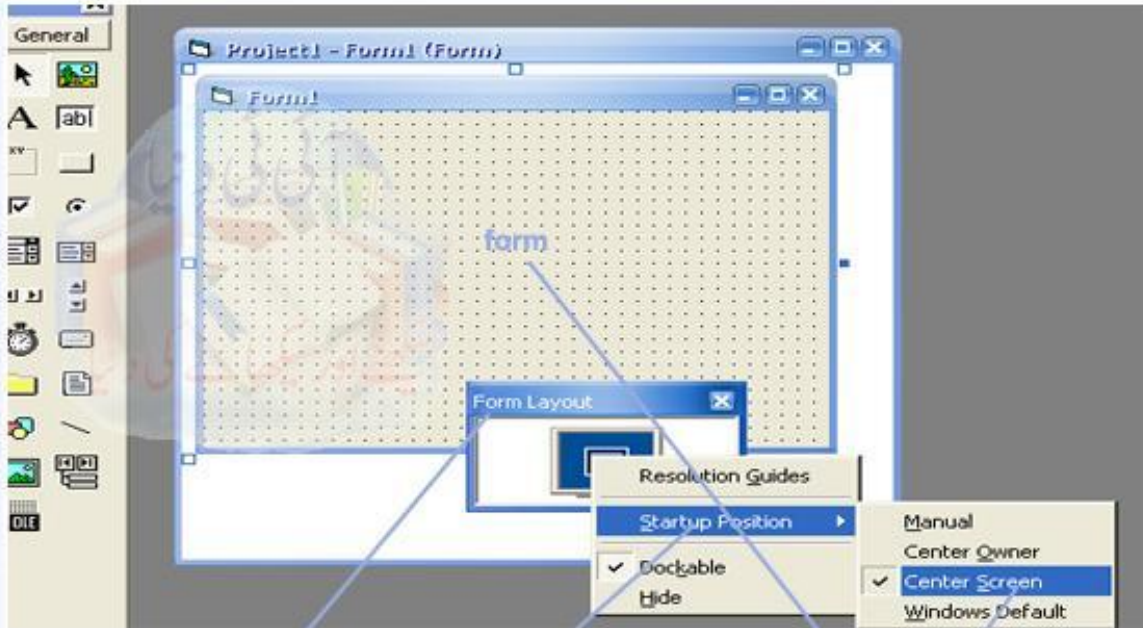
Code Seeting سیکشن میں Require Variable Declaration کو چیک کردیں

Require Variable Declaration پر چیک لگانے سے کافی لاپروائی غلطیوں سے کافی حد تک بچا جاسکتا ہے

اگر آپ کو Require Variable Declaration کا نہیں پتا تو فی الحال ویری ایبل کو ایسا طریقہ تصور کریں۔ جس میں پروگرام ویلیوز کو سٹور کرتے ہیں۔

پروگرام چلنے پر تبدیلیاں Auto سیو کرنا۔

when a program Starts سیکشن میں Save Change یا پھر Prompt to Save Change آپشن سلیکٹ کرلیں

پہلی آپشن کی صورت میں تبدیلیاں خود بخود سیو ہوجائیں گی اور دوسری آپشن سلیکٹ کرنے سے پوچھا جائے گا۔

کہ تبدیلیاں سیو کرنی ہیں یا نہیں۔اب Ok کلک کردیں۔

اب ہم فارم پر آتے ہیں۔یہ جو آپ فارم دیکھ رہے ہیں۔اس کا output آپ form layout پر دیکھ سکتے ہیں۔
مطلب کے یہ سکرین پر کیسا دکھائی دے گا۔آپ اس کو چینج بھی کر سکتے ہیں

فارم کے چھوٹے سے آئیکن پر رائٹ کلک کریں۔کھلنے والے مینو سے Startup Position کو سلیکٹ کریں
اس کے بعد ذیلی مینو میں Center Screen سلیکٹ کریں۔اب فارم کو ابتدائی طور پر سنٹر میں رکھا گیا ہے۔
اور پرگرام چلنے سے وہ سکرین کے وسط میں آئے گا۔

فارمز کو سنٹر کرنے کا ایک اور طریقہ بھی ہے آپ سکیرین شارٹ دیکھ سکتے ہیں

یہاں پر کلک کرنے سے آپ اپنی مرضی کا Start Up Position رکھ سکتے ہو

جیسے ہی آپ چینج کرو گے تو اس Reaction فارم layout پر دیکھ سکتے ہیں

Properties - Form1

Form1 Form

Alphabetic | Categorized

Picture	(None)
RightToLeft	False
ScaleHeight	3195
ScaleLeft	0
ScaleMode	1 - Twip
ScaleTop	0
ScaleWidth	4680
ShowInTaskbar	True
StartUpPosition	nterOwner
Tag	
Top	0

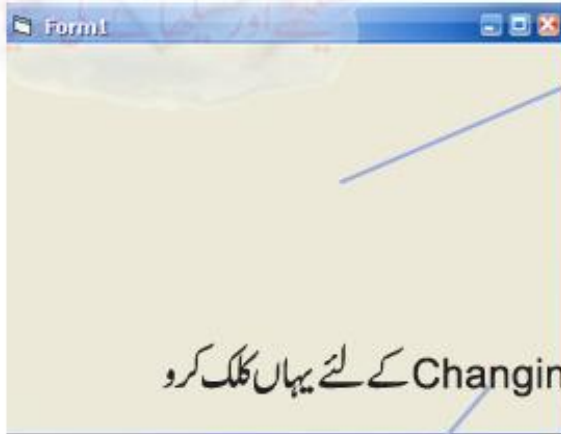
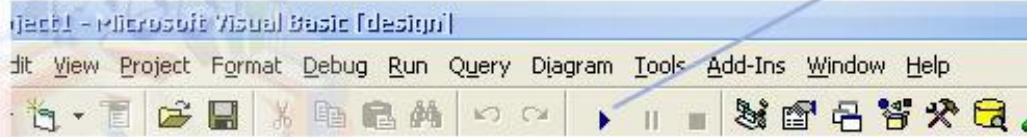
StartUpPosition
Returns or sets a value specifying the position of a Form when it first

Form Layout

اور اگر آپ Test کرنا چاہتے ہیں تو یہاں کلک کریں تو یہاں کلک کریں

oject1 - Microsoft Visual Basic [design]

dit View Project Format Debug Run Query Diagram Tools Add-Ins Window Help

Form1

جس سے آپ اس طرح فارم دیکھو گے

اور واپس اپنی جگہ لانے اور اس میں مزید Changing کے لئے یہاں کلک کرو

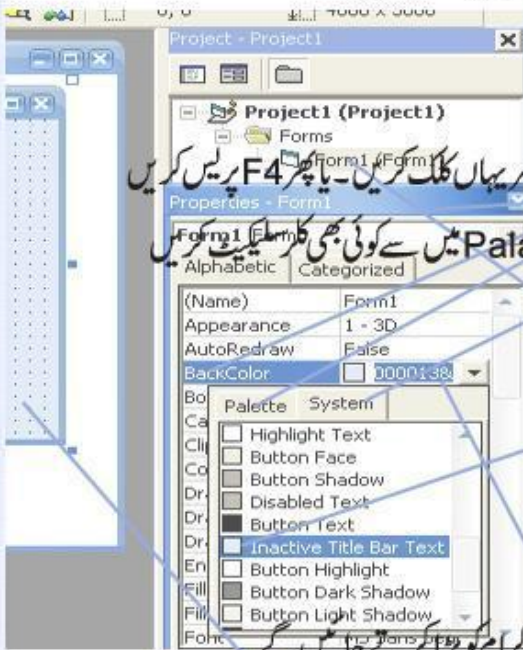
[run]

g Run Query Diagram Tools Add-Ins Window Help

اُمید کرتا ہوسب ٹھیک ہیں۔ دوستوں سبق کا سلسلہ وہی سے شروع کرتے ہیں۔کل ہم نے پروگرام کی پوزیشن کوٹھیک کیا اور وہ سکرین پر کیسے دیکھائی دے گا۔اس کے بارے میں پڑھا تھا۔

آج ہم مزید فارم کی سیٹنگ کے بارے میں مطالعہ کرتے ہیں۔

فارم بیک کلر پراپرٹی کو سیٹ کرنا

جیسا کہ آپ توقع کرسکتے ہیں فورم کی بیک کرل پراپرٹی اس کا بیک گراوٗنڈ کلر کوسیٹ کرتی ہے۔
یہ رنگ ڈیزائن ٹائم کے علاوہ اس وقت بھی ڈسپلے ہوتا ہے جب آپ فارم پر مشتمل پراجیکٹ چلائیں گے۔
آیئے ہم فارم کی بیک گراوٗنڈ کلر کو چینج کرتے ہیں۔سب سے پہلے آپ یک فارم اوپن کر لیئے۔

فارم کی Properties میں جا کر Back Color کو دیکھے۔پھر یہاں کلک کریں۔یا پھر F4 پریس کریں پھر آپ کے سامنے کلر آئے گے۔یہاں پر آپ System یا Palatte میں سے کوئی بھی کلر سلیکٹ کریں لیکن میں آپ کیلیئے sky Bule سلیکٹ کروں گا۔

ابھی ہم صرف ایک ہی فورم پر کام کرر ہے ہیں۔وقت کے ساتھ ہم پروگرام کو بڑا کرتے جائیں گے۔ اور ہر فورم کی سیٹنگ بھی کرتے جائیں گے۔اور ہر فورم کی بیک گراونڈ میں کلر اسی طرح ٹ17 ہوگا

آپ کلر کیلیئے RGB کلر بھی یوز کرسکتے ہیں۔یہ RGB نمبر شوہورہا ہے۔۔۔
اس کے بعد آپ سکرین شارٹ دیکھ سکتے ہیں۔ہمارا فورم کا بیک گراوئڈ کلر۔

فارم Caption پراپرٹی سیٹ کرنا

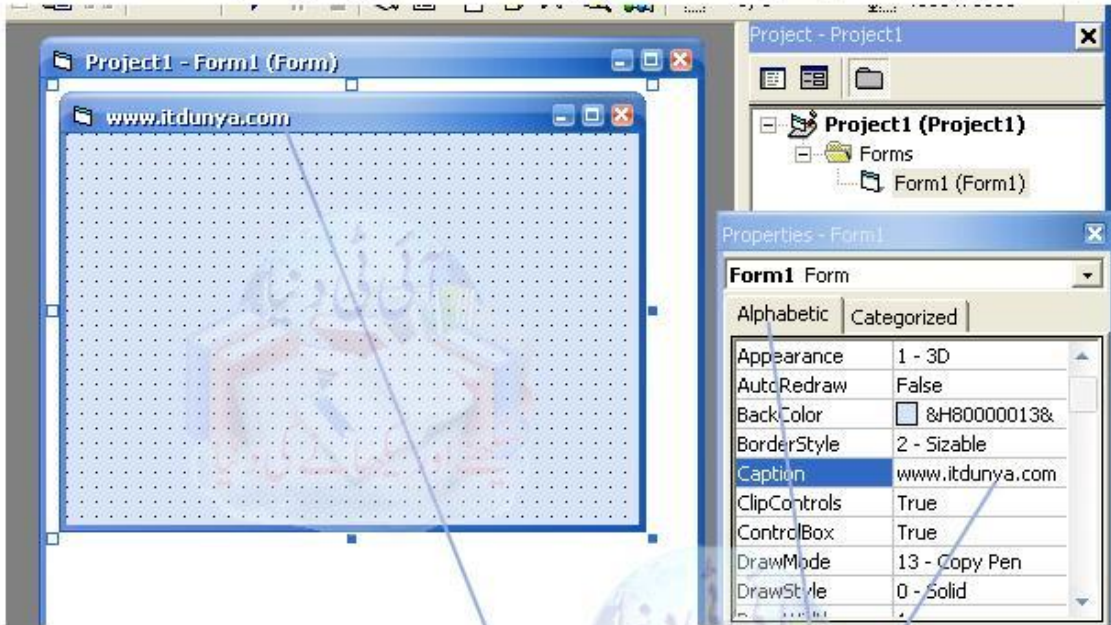
فارم کی بار پر اُس کا کیپشن نظر آتا ہے۔کیپشن پراپرٹی فارم کا کیپشن سیٹ کرنے کے لئے استعمال ہوتی ہے۔

فارم کا Caption فارم کی Title بار پر نظر آتا ہے

Caption کا ٹیکسٹ ڈیزائنگ اور پروگرام چلنے کے دوران بھی ظاہر ہوتا ہے۔یہ بات سمجھنا اہم ہے۔کہ فارم کا کیپشن فارم کے نام سے مختلف چیز ہے۔اس علاوہ فارم موڈیول پر مشتمل فائل کے نام سے بھی اس کا کوئی تعلق نہیں۔

آپ کے پروگرام استعمال کرنے کے والے افراد ونڈوز کو ان کے نام سے شناخت کریں گے نہ کہ ان کے ناموں سے چنانچہ ایسے کیپشن دینا ضروری ہیں جو ونڈوز میں شامل چیزوں کی وضاحت کرتے ہوں۔

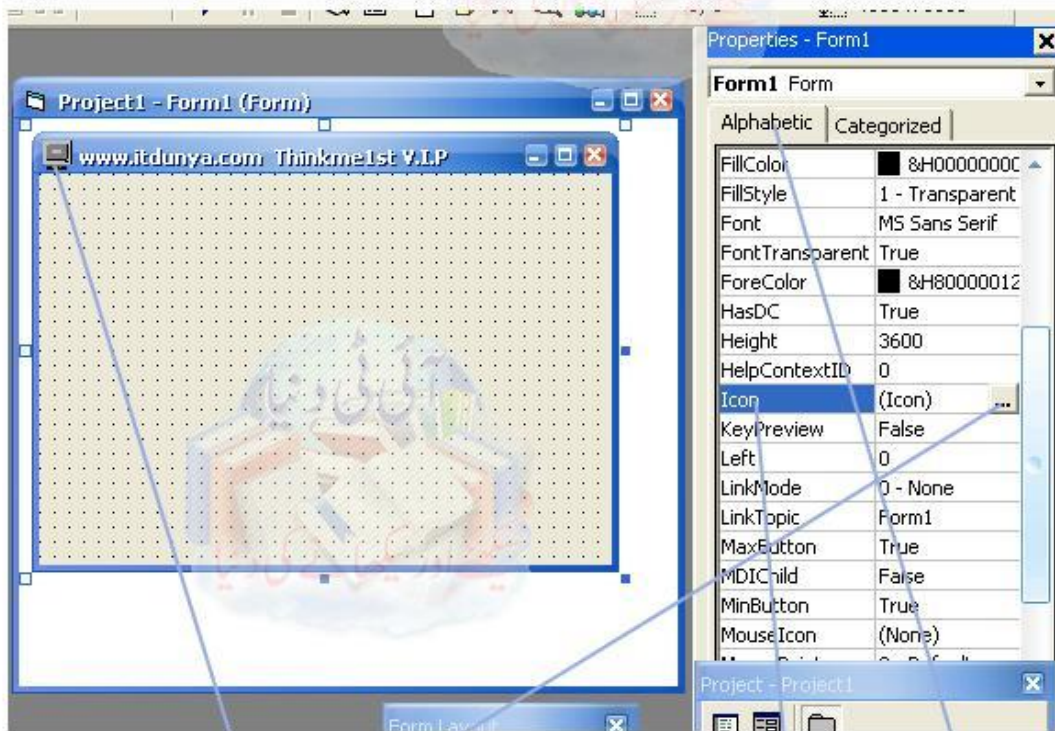
اب اس کو نام کیسے دینا ہے۔۔؟؟

فارم کو کھول کر پراپرٹیز ونڈوز اوپن کریں۔تسلی کرلیں کہ پراپرٹیز ونڈوز میں فارم سلیکٹ کیا ہوا ہے۔

پراپرٹیز ونڈوز کی Alphabetic ٹیب میں سے Caption منتخب کریں۔اور پھر پراپرٹیز ونڈوز کے دائیں کالم میں Caption کے لئے ٹیکسٹ ایڈ کریں نیا ٹیکسٹ فارم کی ٹائٹل بار پر ظاہر ہو جائے گا۔

پھر سکرین شارٹ دیکھ لیں۔آپ کا انٹر کئے ہوئے الفاظ۔

فارم کا آئیکن سیٹ کرنا

اگر آپ فارم کے ساتھ کوئی آئیکن بھی منسلک کریں تو وہ فارم کی ٹائٹل بار کے بائیں کونے پر دکھائی دے گا۔اس کے علاوہ آئیکن کو فارم کیرن یا منی مائز ہونے پر ونڈوز ٹاسک بار پر ڈسپلے کیا جاتا ہے

آئے اب فارم کی آئیکن پراپرٹی کی مدد سے اس میں ایک آئیکن دیتے ہیں

Alphabetic ٹیب میں icon سلیکٹ کریں۔بٹن آئیکن کے دائیں طرف بنا تین نقطوں والا بٹن کلک کرنے سے Load Icon ڈائیلاگ باکس اوپن ہو جائے گا۔

لوڈ آئیکن ڈائیلاگ میں فائلوں کو براوز کر کے مرضی کا آئیکن ڈھونڈیں اور اسے سلیکٹ کریں

Open کلک کرنے سے آپ کا منتخب کردہ آئیکن آپ کے فارم کی ٹائٹل بار پر ڈسپلے ہو جائیگا۔

آپ کوایک بات بتا تا چلوں۔کہ وژوئل بیسک میں متعدد آئیکن فائلیں موجود ہوتی ہے۔اُن کے نام کے آخر میں ico. لگا ہوگا۔آپ مائیکروسافٹ وژوئل سٹوڈیو کو اپنے کمپیوٹر پر کسی بھی جگہ انسٹال کریں۔ لیکن یہ فائلیں عموماً اس ڈائریکٹری میں انسٹال ہوتی ہیں۔

C:/Program Files\Microsoft\visual Stadio\Common

آئیکن ڈائیلاگ باکس میں براؤز کرنے کے بعد نہ ملیں۔تو شائد وہ آپ سے انسٹال نہیں ہوئے۔تو ایسی صورت میں آپ وژوئل بیسک انسٹالیشن پروگرام دوبارہ چلائے۔اور پھر کسٹم انسٹالیشن کو سلیکٹ کریں Library آپشن کا آئیکن سلیکٹ کرنا یاد رکھیں۔جو تبھی دستیاب ہوگا۔جب گرافکس آپشن سلیکٹ کی ہوئی ہوگی۔

تو دوستوں آج ہم نے Tilte پر نام اور Tilte پر آئیکن لگانا سیکھ لیا۔
کل مزید اور بتایا جائے گا۔اور مزید تین چار کلاسس کے بعد ہم Coding کرنا شروع کریں گے۔
میری کوشش ہے۔کہ آپ کو وہ سب سے وہ باتیں بتائی جائیں۔جس سے آپ کو سافٹ ویئر بنانے میں کوئی مشکل پیش نہ آئے۔

خدا حافظ۔۔۔۔۔علی حسن۔سیالکوٹ پریم نگر

اسلام علیکم۔

دوستوں کل ہم نے فارم کو آئیکن اور کیپشن پر نام دینا سیکھا۔

آج ہم فارم پر بٹن شامل کرنا سیکھتے ہیں۔اور بھی مزید چیزیں شامل ہیں۔

آج ہم فارم پر صرف ایک بٹن شامل کریں گے۔مزید وقت کے ساتھ بتاتا جاؤں گا۔

تاکہ آپ کو کوئی مشکل نہ آئے۔اس لئے میری کوشش تھوڑے تھوڑے سبق سے آپ کو ٹرین کرنا ہے۔

فارم پر بٹن شامل کرنا

فارم اپنے آپ میں بہت کچھ نہیں ہوتے۔وہ ایک طرح سیبیک گراؤنڈ کا کام دیتے ہیں۔اور اصل منظر کے منتظر ہوتے ہیں۔فارم میں اصل چیز اُس کے کنٹرول ہوتے ہیں۔آپ یہ جاننے میں غالباً دلچسپی رکھتے ہوں گے کہ کنٹرول کے لئے مکمل ٹیکنیکل اصطلاح Active کنٹرول ہے۔

وژوئل بیسک Tools Box جس کے بارے میں آپ کو کلاس فرسٹ میں بتادیا تھا اپنے فارمز میں شامل کرنے کے لئے دستیاب کنٹرول ڈسپلے کرتے ہے۔وژوئل بیسک کے کنٹرول دو بنیادی اقسام پر مشتمل ہیں۔

intrinsic اور extrinsic کنٹرولز۔

intrinsic کنٹرولز ٹولز باکس میں پہلے سے موجود ہوتے ہیں۔

جیسے یہ intrinsic کنٹرولز باکس ہے

extrinsic کنٹرولز کو استعمال کر سکنے کے لئے پہلے ٹولز باکس میں شامل کرنا پڑتا ہے

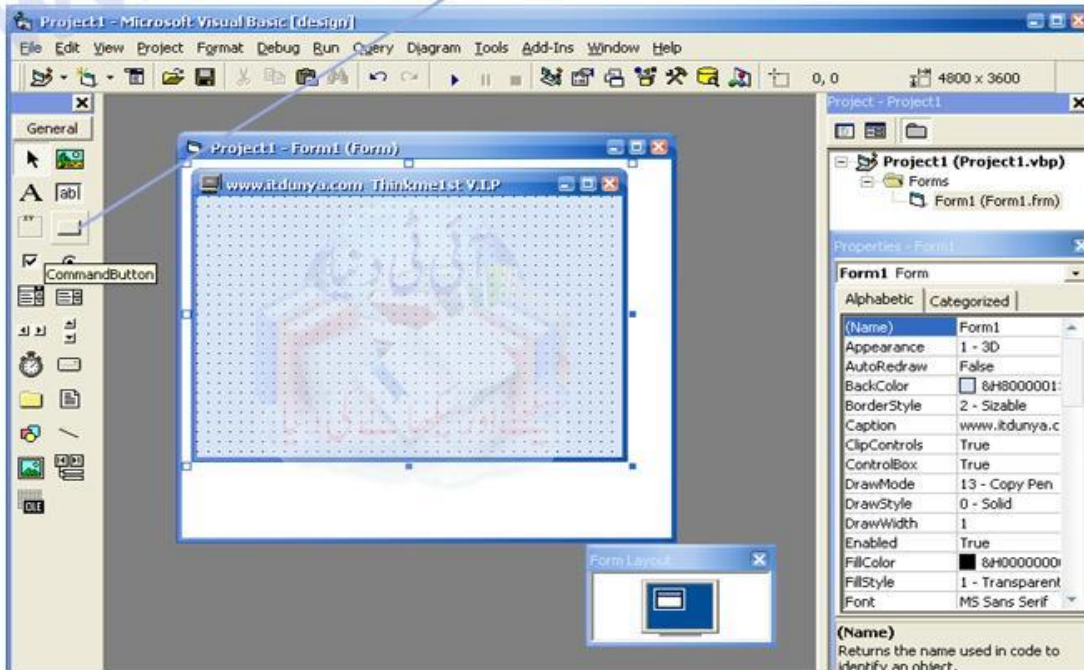
اُس کے لئے ٹولز باکس پر رائٹ کلک کریں۔components سلیکٹ کریں۔

لیکن ابھی ہم صرف intrinsic کا استعمال کریں گے۔اُس کا بعد میں بتا جائے گا جب ہم کوئی بڑا پروجیکٹ بنائے گے

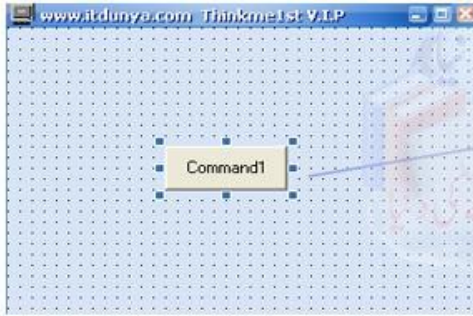
تو اب شروع کرتے ہیں اس کے لئے کل والا جو پروجیکٹ ہے اُس کو اوپن کریں۔ جو میں نے کل والی کلاس میں اپ لوڈ کر دیا تھا۔ اگر موجود نہیں تو ایک نیا پروجیکٹ بنا لئے۔۔

ٹول باکس اگر پہلے سے اوپن نہیں ہے تو View مینو میں سے اسے سلیکٹ کر لیں۔ ٹول باکس کے آئیکن بتاتے ہیں کہ اُن کا تعلق کن کنٹرولز کے ساتھ ہے۔

ٹولز باکس میں Command Button آئیکن تک جائیں

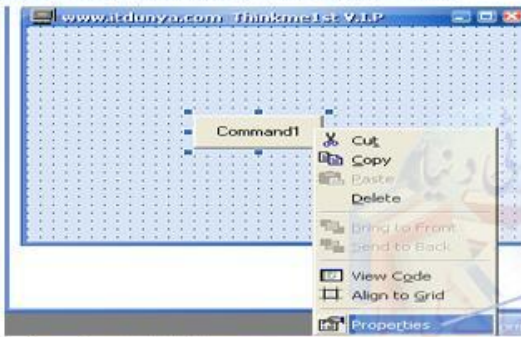
کنٹرول کی ایک نقل کو فارم پر لانے کے لئے کمانڈ بٹن کو ڈبل کلک کریں۔ تو وہ فارم پر آ جائے گا۔ یا پھر آپ کنٹرول کو فارم میں ڈریگ بھی کر سکتے ہیں۔

آپ دیکھ سکتے ہو کنٹرول فارم پر دکھائی دے رہا ہے۔۔۔۔اب ہم نے سیکھ لیا فارم پر بٹن کیسے لاتے ہیں

اب بٹن کی پراپرٹی سیٹ کرنا سیکھتے ہیں

ہم بٹن کو ڈریگ کر کے چھوٹا بڑا بھی کر سکتے ہیں

بٹن پراپرٹیز سیٹ کرنا

پراپرٹیز ونڈو Command Button سلیکٹ کریں

آپ یہ کام کمانڈ بٹن پر رائٹ کلک کر کے اور ذیلی مینو میں سے

Properties سلیکٹ کر کے بھی کر سکتے ہیں

پراپرٹیز ونڈوز میں کمانڈ بٹن کا نام بدل کر CmdClickme کر دیں۔

بٹن کے Caption کی ویلیو Click Itdunya کر دو۔

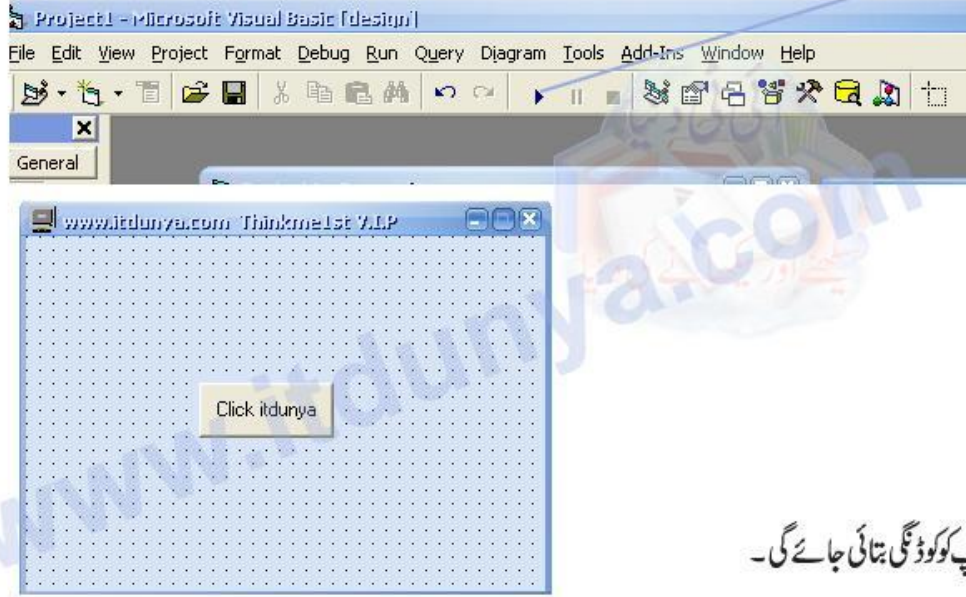
آپ بٹن Color بھی چینج کر سکتے ہو۔ جیسے فارم کا بیک گراونڈ کلر چینج کیا تھا

آب پروجیکٹ سیو کر لیں۔

یہاں سے فانٹ بھی چینج کر سکتے ہیں۔

اور بھی بہت سی Options ہیں آپ اس پرجیکٹ پر کام کریں

اک بات کا دھان رکھیں یہاں Options پر true کا مطلب yes اور False کا No ہے

اور یہاں Play پر کلک کریں۔۔۔اب آپ کے سامنے ہے۔کل ہم اسی بٹن میں کوڈ سیٹ کریں گے۔

پھر آپ کو کوڈنگ بتائی جائے گی۔

خدا حافظ

علی چودھری۔سیالکوٹ پریم نگر

اسلام علیکم۔

دوستوں کل ہم نے فارم پر بٹن بنانا سیکھا۔آج اُس میں ایک کوڈ شامل کرتے ہیں۔

کلک ایونٹ میں کوڈ شامل کرنا۔

وژوئل بیسک آبجیکٹس مثلاً فارمز اور کنٹرولز کے ساتھ ایونٹس منسلک ہوتے ہیں۔

وژوئل بیسک کا ایک بنیادی اندازِ کارکردگی ایونٹس پر مشتمل ہے۔جب آپ کوئی پراجیکٹ بناتے ہیں

عموماً کسی ایونٹ کے نتیجے میں کچھ واقع کرنے کے لئے مخصوص ایونٹس میں کوڈ شامل کرتے ہیں۔

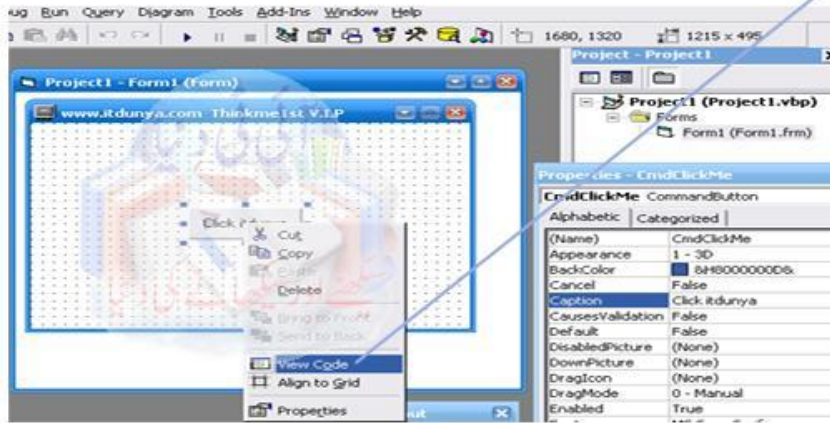
اس مقصد کے لئے ایک عام استعمال ہونے والا ایونٹ Click Event ہے۔کسی کمانڈ بٹن کا کلک اِیونٹ

اس وقت واقع ہوتا ہے۔جب یوزر اپنے ماؤس سے کلک کرے۔

اب اس کو کرنا کیسے ہے۔۔۔۔۔؟؟؟؟

last Class کا پراجیکٹ اوپن کرے جس پر ہم نے ایک بٹن بنایا تھا۔

Command Button پر رائٹ کلک کریں۔اور ظاہر ہونے والے مینو میں سے

View Code سلیکٹ کریں۔یا View مینو میں سے Code منتخب کریں

تو آپ کے سامنے Code Editor اوپن ہو جائے گا۔

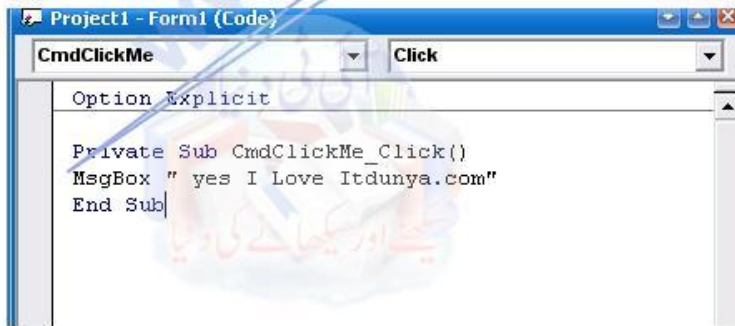
کوڈ ایڈیٹر کے بالائی کونے میں بنے آبجیکٹ ڈراپ ڈاؤن مینو میں سے کمانڈ بٹن سلیکٹ کریں۔

ڈیفالٹ کے تحت کمانڈ بٹن کا کلک ایونٹ کوڈ ایڈیٹر کے بالائی دائیں کونے میں پروسیجر لسٹ میں ظاہر ہوتا ہے۔

اب کمانڈ بٹن کے کلک ایونٹ میں پرائیوٹ اور End سٹیٹمنٹ کے درمیان یہ ٹائپ کریں۔

MsgBox "Yes I love Itdunya.com"

```
Option Explicit

Private Sub CmdClickMe_Click()
MsgBox " yes I Love Itdunya.com"
End Sub
```

اب یہاں کلک کریں۔۔۔۔۔۔۔

اب سامنے یوزر نے بٹن کو کلک کر کے ایونٹ کو متحرک کیا تو ایونٹ کو ڈ عمل
میں آ گیا۔
www.itdunya.com Thinkme1st V.I.P
Click itdunya
Project1
yes I Love Itdunya.com
OK
MsgBox کے لئے ایک بڑی کلاس دی جائے گی۔ جس میں اس کے بارے میں مکمل بتایا جائے گا

اسلام علیکم۔اُمید کرتا ہوسب ٹھیک ٹھاک ہوں گے۔پچھلے سبق میں ہم نے ایک چھوٹا ساڈائیلاگ باکس
میں ایک ٹیکسٹ میسج دسپلے کرنے ک لئے Msg Box سٹیٹمنٹ کا استعمال سکھایا تھا۔مجھے یقین ہے آپ
یہ جان کر بہت خوش ہوں گے۔
کہ آپ MsgBox کی مدد سے زیادہ خوبصورت Instant ڈائیلاگز بھی بنا سکتے ہیں میسج باکسز میں
بٹنز بھی شامل ہو سکتے ہیں۔جنہیں کلک کر کے یوزر اپنی راہ عمل اپنا سکتا ہے۔
آئی ٹی دنیا کے پیارے پیارے ممبرز آج آپ کو Msg Box سٹیٹمنٹس اور فنکشنز کے متعلق تفصیلاً بتاؤں گا
فنکشن ایک پروگرامنگ سٹیٹمنٹ ہوتا ہے۔جو ایک ویلیو ریٹرن کرتی ہے۔
آج اس تھرڈ کا مقصد ایک ایسا فارم بنانا ہے جسے استعمال کر کے میسج باکسز کی مقبول ترین صورتوں کو ڈسپلے کیا جا سکے
یہ مقصد پورا کرنے کے لئے فارم کو کمانڈ بٹن کے علاوہ کنٹرولز کی بھی ضرورت ہوگی
اضافی کنٹرولز پر یہاں بات کی گئی ہے۔Labels۔Text۔Box۔Frames۔Option Buttons
ان کنٹرولز کی مجموعی کارکردگی کے ذریعہ میسج باکسز ڈسپلے کرنے کے لئے تھوڑی سی پروگرامنگ درکار ہوتی ہے۔
اس قسم کی پروگرامنگ کو کنٹرولز کی وائرنگ جیسا سمجھ لیں۔
اس وائرنگ میں بنیادی طور پر IF سٹیٹمنٹس کا استعمال شامل ہے۔
میں وضاحت کرتا جاؤں۔کہ وژول بیسک کی IF سٹیٹمنٹس جس کو کنڈیشنل سٹیٹمنٹس بھی کہتے ہیں۔
کیسے کام کرتی ہے۔اور انہیں فارم پر دیئے گئے کنٹرولز کے ساتھ کیسے استعمال کیا جاتا ہے
آخر میں میسج باکس کی کچھ صورتیں یوزر کو کچھ بٹن فراہم کرتی ہیں۔
مثلاً Yes اور No والے لیبل بٹنز۔
میں بتاؤں گا کہ یوزر کے کسی عمل کا ردعمل کیسے دینا ہے۔
لیکن آج ہم صرف Msg Box کے بارے میں پڑھے گے۔

کیونکہ کلاس کافی لمبی ہو جائے گی۔جس کو آپ سمجھ نہیں پائیں گے

اس لئے آج ہم Msg Box کا مطالعہ کریں گے۔کل اس کی مثالیں۔۔اور بھی بہت سی

چیزیں ہیں۔اسی ہفتےکے آخر تک ہم ایک بڑا پروگرام بنالے لگے۔آج ہم Msg Box کو پڑھتے ہیں

کل اس کی مثالیں۔پھر فریمز۔پھر لیبلز اور ٹیکسٹ باکسز۔پھر آپشن بٹن۔پھر IF سٹیٹمنٹس۔پھر فارم کی وائرنگ

پھر جواب کا حساب لگانا۔۔۔یہ اسی ہفتے کے آخر میں ہم مکمل کر لے گئے۔

تو آیئے شروع کرتے ہیں۔

میسج باکسز۔

ایک میسج باکس سٹیٹمنٹ کے ممکنہ طور پر پانچ حصے ہوتے ہیں۔جن کو پیرامیٹرز کہا جاتا ہے

آپ پہلے کے سوا تمام پیرامیٹرز چھوڑ سکتے ہیں۔پہلا لازمی ہے Prompt نامی یہ لازمی پیرامیٹرز

وہ ٹیکسٹ ہے۔جسے ٹیکسٹ باکس ڈسپلے کرتا ہے اگر آپ نے محض ایک پیرامیٹ شامل کیا ہے

تو وژول بیسک اپنے حساب سے بہترین ویلوز باقی کے پیرامیٹرز کو دے دیتا ہے اس عمل کو

ڈیفالٹ ویلوز کا استعمال کہتے ہیں۔

اس کے علاوہ جیسا کہ میں نے پہلے بھی بتایا ہے۔MsgBox کو بھی ایک سٹیٹمنٹ جو ایک ویلو ریٹرن نہیں کرتی

یا ایک فنکشن جو یوزر کے ایکشن کا تعین کرنے کے لئے ایک ویلیو ریٹرن کرتا ہے کے طور استعمال کیا جاتا ہے۔

اگر یہ سب کچھ بہت مشکل بھی لگے تو پریشان ہونے کی ضرورت نہیں۔ یہ بہت آسان ہے۔

جب آپ میسج باکس کا استعمال شروع کریں گے تو سمجھ جائیں گے۔

MsgBox Syntax

ایک MsgBox Syntax مندرجہ ذیل فارمیٹ رکھتا ہے۔

MsgBoX Prompt , Buttons , Title , Helpfile, Context

اگر آپ MsgBox کا استعمال ایک فنکشن کے طور پر کر رہے ہیں تو پیرامیٹرز۔۔۔

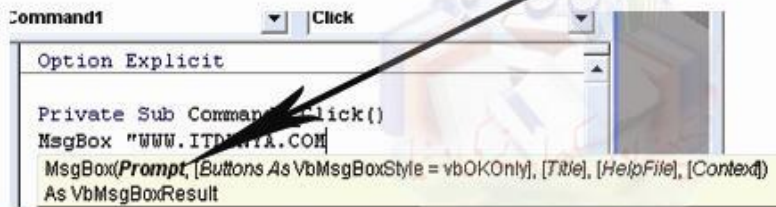
جس کو آرگومینٹس بھی کہتے ہیں۔ اس کو چھوٹی بریکٹوں کے اندر دینا لازمی ہوگا

جیسا کے آپ دیکھ سکتے ہیں۔

Answer=MsgBox (Prompt , Buttons, Title , Helpfile , Context)

یہاں پیرامیٹرز کا مطلب دیا جا رہا ہے۔ جس کو اوپر دی گئی ترتیب میں ہی انٹر کرنا پڑتا ہے۔

Prompt میں وہ ٹیکسٹ شامل ہوتا ہے جو میسج باکس میں ڈسپلے ہوگا۔

تصویر دیکھ سکتے ہیں

Buttons اگر اس کا کوڈ شامل نہ بھی کریں تو تو کام کرے گا۔ لیکن اگر Prompt میں ٹیکسٹ نہ لکھا ہو تو وہ ڈسپلے نہیں کرے گا۔ یوں سمجھ لیں۔ Buttons اختیاری ہے اس میں ایسا کوڈ شامل ہوتا ہے جو میسج باکس میں ڈسپلے ہونے والے بٹنوں کی نشاندہی کرتا ہے۔

Title یہ بھی اختیاری ہے۔ اس میں شامل ٹیکسٹ میسج باکس کی ٹائٹل بار میں جائے گا۔

Helpfile یہ بھی اختیاری ہے۔

یہ اختیاری ہے۔ اس ہیلپ فائل کا نام شامل ہوتا ہے۔ جیسے میسج باکس میں سیاق وسباق کے حوالے سے ہیلپ کے لئے استعمال کیا جائے گا۔ اگر Helpfile مہیا کی گئی ہو تو Context کے لئے ایک ویلو بھی مہیا کرنا پڑے گی۔ Helpfile پر تفصیلاً بات نہیں کی جائے گی۔ اس کے بارے میں مزید معلومات کے لئے MSDN لائبریری کے اندر "Adding Help To Your Visual Stadio Application" دیکھیں۔

Context یہ Helpfile کے نہ ہونے کے ساتھ مشروط ہے۔ اس پر تفصیلاً بات کی جائے گی آگے جا کر۔

بٹنز اور آئیکنز۔

بٹنز پیرامیٹر ایک انٹیجر ویلیو ہے ہر ممکنہ بٹن بٹنوں کا مجموعہ یا آئیکن (جسے MsgBox سٹیٹمنٹ کے ذریعے ڈسپلے کیا جائے) کی نمائندگی ایک انٹیجر کے ذریعہ ہوتی ہے۔ میرے کہنے کا مطلب Ok اور Cancel بٹنوں کا نمائندہ کوڈ 1۔ اور 4 کا مطلب Yes & No آئیکن ہے۔

اس لئے میں نے نیچے سب کچھ لکھ دیا ہے۔ جب آپ کوڈ شامل کریں گے تو آپ سمجھ جاؤ گے۔

عام MsgBox بٹن کانسٹنٹ

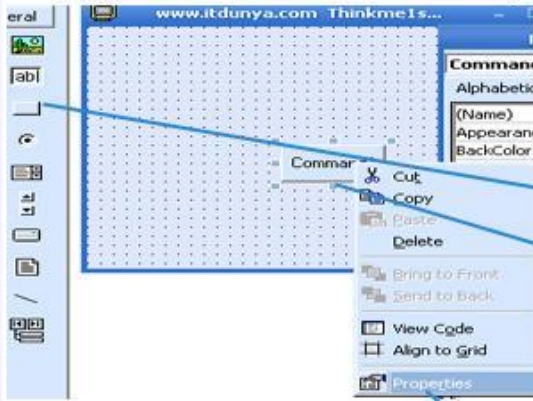
کانسٹنٹ	ویلیو	تفصیل
vbOkonly	0	صرف Ok بٹن کے ڈسپلے
VbOkCancel	1	Ok اور Cancel بٹنز کے ڈسپلے
vbAbortRetryIgnor	2	Abort-Retry-Ignor بٹنز کے لئے
vbYesNoCancel	3	Yes-No اور Cancel بٹنز کے لئے
vbYesNo	4	Yes-No بٹنز کے ڈسپلے کے لئے
VbRetryCancel	5	Retry اور کینسل بٹنز کے ڈسپلے کے لئے
vbCritical	16	Critical میسج آئیکن ڈسپلے
vbQuestion	32	وارننگ Query آئیکن ڈسپلے
vbExclamation	48	وارننگ میسج آئیکن ڈسپلے کے لئے
vbInformation	64	انفارمیشن میسج آئیکن ڈسپلے کے لئے۔

اب ان کوڈ اور ان ویلیو کا استعمال کے بارے میں بتایا جائے گا۔ اس سے پہلے آپ کو MsgBox ریٹرن ویلیو بتا دوں۔

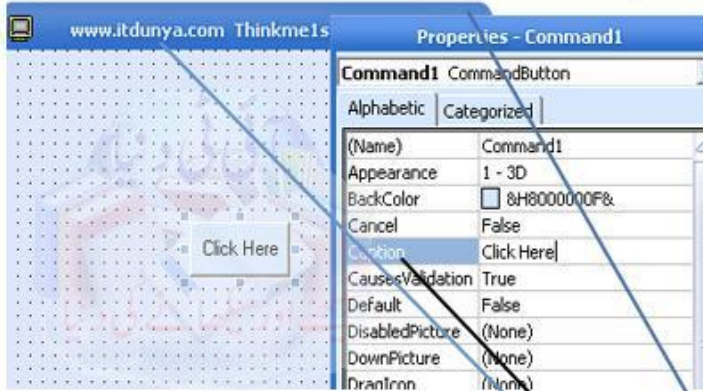
کانسٹنٹ	ویلیو	تفصیل
vbOk	1	Ok
VbCancel	2	کینسل
vbAbrot	3	Abrot
vbRetry	4	Retry
vbIgnor	5	Ignor
vbYes	6	Yes
vbNo	7	No

اب یہ کوڈ شامل کرتے ہیں۔۔۔۔اس کے لئے آپ ایک نیو فارم بنائے۔
اور نیا فارم بنانا میں نے آپ کو بتایا تھا۔۔۔۔۔۔ٹھیک کہا نہ

تو دوستوں ایک نیو فارم بنائے۔۔۔یا پھر Class 4 کا پراجیکٹ ڈون لوڈ کر لئے۔

ہاں بہتر یہی ہے آپ Class 4 کا پراجیکٹ ہی رن کریں۔۔

وہاں پر ایک بٹن شامل کریں اس کے لئے یہاں کلک کریں

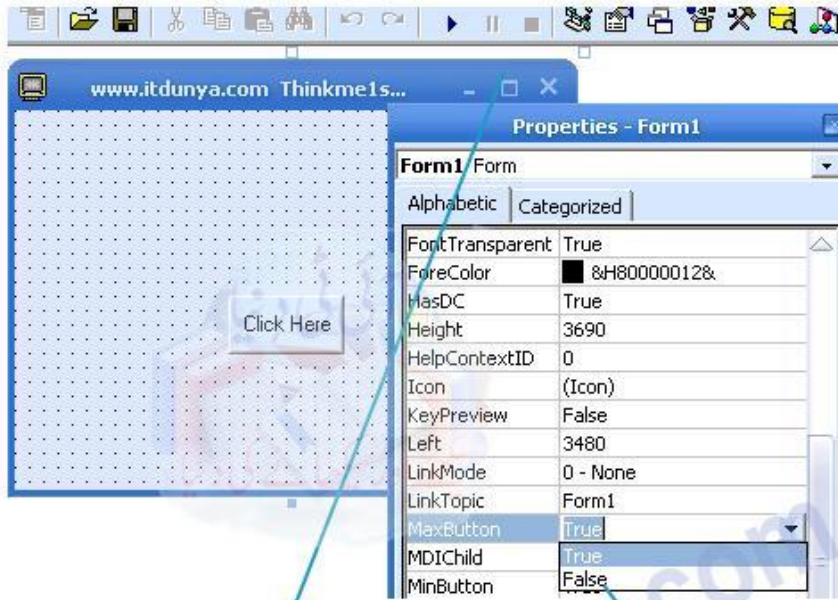
پھر اس بٹن کو Adjust کریں۔کہ سائز کتنا ہو۔جو سافٹ وئیر پر

پھر اس بٹن کو نام دے اُس کے لئے۔اُس کے لئے آپ بٹن پر Right click کریں۔

اور properties میں جائیں پھر Caption میں جا کر آپ اس کا نام بدل سکتے ہیں

اور اگر آپ فارم کا Caption تبدیل کرنا چاہتے ہیں۔تو فارم پر کلک کریں پھر پراپرٹیز میں

پھر Caption میں جا کر اُس کا نام چینج کر دیں۔اور آج ایک اور تبدیلی کرتے ہیں

فارم کا Maximize بٹن ختم کرتے ہیں۔اس کے لئے آپ فارم کی پراپرٹیز میں جائیں

پھر یہاں سے اس کو False کر دیں۔تو Maximize بٹن کام نہیں کرے گا۔

یہاں سے True سے Flase کر دیں۔اس سے بٹن Maximize نہیں ہوگا

آپ نے دیکھا ہوگا۔کہ اکثر سافٹ وئر میں Maximize بٹن بند ہوتے ہیں۔

تو میں سوچ رہا تھا۔کہ کوڈ کے ساتھ ساتھ یہ بھی بتا دیا جائے۔تا کہ اس سے آگے جا کر ہم نے بہت کام لینا ہے۔

آج ہم میسج باکس کے بارے میں پڑھ رہے ہیں۔کہ بٹن پر اپنے رہ عمل کیسے دیں۔

تو دوستوں ابھی کوڈ شامل کرتے ہیں۔اس کے لئے آپ بٹن پر ڈبل کلک کریں

اوواس طرح کی ونڈوز اوپن ہوگی۔

اب یہاں پر کوڈ شامل کریں۔ اس کو پڑھنے کے بعد آپ خود بھی ٹرائی کریں

ابھی ہم بٹن پر Prompt اور Title ڈسپلے کریں گے۔۔۔۔

یہ کوڈ شامل کریں

is space Or kamo me Button Add hoty hein
lakin hum ne aj is ko defult per rekha hei

MsgBox "ITdunya.com Seekhny Or Sikhaye", , "Praim Nager Sialkot Ali"

ابھی میں آپ کو تھوڑی رہنمائی کرتا ہو۔

```
Option

Private Sub Command1_Click()
MsgBox "ITdunya.com Seekhny Or Sikhaye", , "Praim Nager Sialkot Ali"
 MsgBox(Prompt, [Buttons As VbMsgBoxStyle = vbOKOnly], [Title], [HelpFile], [Context])
 As VbMsgBoxResult
```

یہ Prompt ہے۔ یہ لازمی ہے میں نے اوپر بھی لکھا تھا۔ اگر آپ کو یاد۔ اس کے بغیر آپ کی رائے عمل شو نہیں ہوگی اور یہ Title اور یہ جو آپ سپیس اور دو کامے دیکھ رہے ہیں یہ ہم نے سیٹ نہیں کئے بلکہ اس کو ڈیفالٹ پر رکھا ہے۔۔ اور یک بات اور جب اپ یہ کوڈ خود ٹائپ کریں گے۔ تو آپ کو پتا چل جائے گا۔ کہ Prompt کہاں پر لکھا ہے اور Title کہاں

تو کوڈ شامل کرنے کے بعد اس کو پلے کر کے بھی چلا سکتے ہیں یا پھر سیو بھی کر سکتے ہیں Exe. میں

یہاں پر جائے اور میک Exe. بنا لے

```
Open Project...        Ctrl+O
Add Project...
Remove Project
Save Project
Save Project As...
Save Form1.frm         Ctrl+S
Save Form1.frm As...
Save Selection
Save Change Script
Print...               Ctrl+P
Print Setup...
Make Project1.exe...
Make Project Group
```

```
Project1 - Microsoft Visual Basic [design] - [Form1 (Code)]
File Edit View Project Format Debug Run Query Diagram Tools Add-Ins Window Help
New Project    Ctrl+N
Open Project...  Ctrl+O
Add Project
Click
```

تو آپ اس طرح کی ویو دیکھے گے۔ پلے ہونے کے بعد۔
آپ اس پر ٹرائی کرتے جائیں۔ مجھے اُمید ہے کے آپ سمجھ جائے گے۔
اور کل ہم اس میں بہت سے بٹن شامل کریں گے۔
اور جو میں نے ویلیو اور کوڈ لکھائے ہیں۔۔۔اس کا استعمال ہم کل کریں گے
یہ ہم نے Ok کا بٹن یقالٹ پر رکھا تھا۔ میرا مطلب ہے۔اس پر کوئی کوڈ شامل نہیں ہوا
اس لئے ہم نے اس کو خالی چھوڑ دیا۔۔۔اُمید ہے آپ سمجھ گئے ہوں گے
اگر کسی بات کی سمجھ نہ آئے تو پوچھ سکتے ہیں۔۔۔اس سے آپ کی پرابلم بھی ختم ہو گی
اور باقی یوزر بھی افادہ حاصل کریں گے
تمام دوستوں سے گزارش ہے۔کہ اگر کسی بات کی سمجھ نہ آئے تو پوچھ سکتے ہیں
میں نے نیچے پراجیکٹ اور کوڈ اپلوڈ کر دئے ہیں

چوہدری علی حسن۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔سیالکوٹ پریم نگر۔۔۔۔

thinkme1st@itdunya.com

دوستوں کل ہم نے سبق کے آخر میں پرامپٹ اور ٹائیٹل ڈسپلے کیا تھا۔

آج ہم اُسی سے سلسلہ شروع کرتے ہیں۔

آج ہم Ok بٹن اور آئیکن ڈسپلے کرتے ہیں۔ اور ویلیو کا استعمال کرتے ہیں۔

جو کل ہم نے لکھی تھی۔

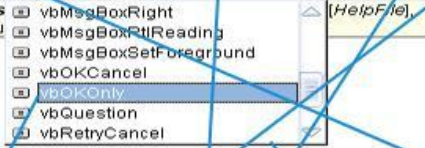
تو شروع کرتے ہیں۔۔۔اس کے لئے آپ 6 کلاس کا پراجیکٹ اوپن کرے

اور کل ہم نے بٹن پر کوڈ شامل کیا تھا اُس کو ختم کردے۔

آج ہم اُس بٹن پر بٹن اور آئیکن ڈسپلے کرتے ہیں

یہاں یہ ٹائپ کرو۔

MsgBox "Ilove Itdunya", vbOKOnly + vbInformation, "Thinkme1st"

```
Private Sub Command1_Click()
MsgBox "Ilove Itdunya",
MsgBox(Prompt, [Buttons As ... [HelpFile],
[Context]) As VbMsgBoxResu...
vbMsgBoxRight
vbMsgBoxRtlReading
vbMsgBoxSetForeground
vbOKCancel
vbOKOnly
vbQuestion
vbRetryCancel
```

جب آپ یہاں کاما ٹائپ کرو گے تو یہ بار آجائے گی۔ وہاں پر میں vbOKOnly سلیکٹ کروں گا

اور Information کا آئیکن شو کرنے کے لئے میں + ڈال کر vbInformation لکھوں گا

اور کاما ڈال کر یہ کوڈ مکمل کروں گا۔ پھر ٹائیٹل کے لئے یہ " ڈال کر آگے Thinkme1st لکھوں گا

اور کوڈ مکمل کرنے کے لئے " ڈال دوں گا۔

پھر پلے کریں۔ تو Information کا آئیکن آئے گا اور OK بھی

اور اب ہم اسی کو ویلیو کے زریعے بناتے ہیں

www.itdunya.com Thinkme1s...

Click Here

Thinkme...

Ilove Itdunya

OK

اب اسی کام کو ویلیو کے زریعے کرتے ہیں آپ کو 6 کلاس میں ین کی ویلیو بتائی تھی۔

اب ہم vbOKOnly کی جگہ اُس کی ویلیو لکھتے ہیں جو 0 ہے اور + ڈال کر vbInformation کی ویلیو 64 ٹائپ کرتے ہیں اور رپلے کرتے ہیں۔

تو وہ ویسا ہی آئے گا جیسا ہم نے کوڈ کے زریعے کیا تھا۔

```
Option Explicit

Private Sub Command1_Click()
MsgBox "Ilove Itdunya", 0 + 64, "Thinkme1st"
End Sub
```

یہ کوڈ ہے

MsgBox "Ilove Itdunya", 0 + 64, "Thinkme1st"

اور اسی طرح اب ہم Ok اور Cancel بٹن ڈسپلے کرتے ہیں

ابھی ہم Prompt کو تھوڑا چینج کرتے ہیں۔

MsgBox "Press Ok to Continue Cancel To Cancel", vbOKCancel + 64, "Continue"

یہاں میں نے Prompt یہ لفظ لکھے ہیں۔اور Ok اور Cancel سلیکٹ کیا ہے

جب آپ کاما ڈالیں گے تو Option اس طرح کی۔ وہاں سے آپ بٹن سلیکٹ کرلے

اور + ڈال کر آئیکن کا کوڈ ٹائپ کریں۔یا پھر اُس کی ویلیو دے تو سافٹ وئے اس طرح کام کرے گا

Ap Apny merzi ka Icon bhi Dy skty hein Ok yeha per velue Shamil ker Ly ya code

```
Option Explicit

Private Sub Command1_Click()
 MsgBox "Press Ok to Continue Cancel To Cancel", vbOKCancel + 64, "Contineu"
E MsgBox(Prompt, [Buttons As VbMsgBoxStyle = vbOKOnly], [Title], [HelpFile], [Context]) As VbMsgBoxResult
```

vbCritical
vbDefaultButton1
vbDefaultButton2

www.itdunya.com Thinkme1s...

Contineu

Press Ok to Continue Cancel To Cancel

OK   Cancel

اسی طرح آپ مزید بٹن شامل کر سکتے ہیں۔۔۔

اورآپ یہ بٹن شامل۔Ok cancel Abort Etc۔اورآئیکن بھی چینج کریں

اور مجھے بتائے آپ نے کیسا کام کیا ہے۔اور سکرین شارٹ بھی دئے۔

پھر اس پر میں ایک پروگرام بناؤں گا۔تو میں جاننا چاہتا ہو۔آپ نے کتنا سیکھا ہے۔

اگر کسی بات کی سمجھ نہ آئے تو پوچھ سکتے ہیں۔

اس پر دونوں پراجیکٹ لوڈ کر دیئے ہیں

علی حسن

اسلام علیکم۔

اُمید کرتا ہوں سب ٹھیک ٹھاک ہوں گے۔دوستوں آج ہم ایک بڑا پروجیکٹ تیار کرتے ہیں
آپ سب سے درخواست ہے۔کہ اس طرح کے آپ بھی کچھ پراجیکٹ بنائے۔جس سے آپ
مزید (وی بی) کے بارے میں سیکھ سکتے ہیں۔اور آسانی سے سمجھ سکتے ہیں۔

تو دوستوں سب سے پہلے ایک فارم بناتے ہیں۔

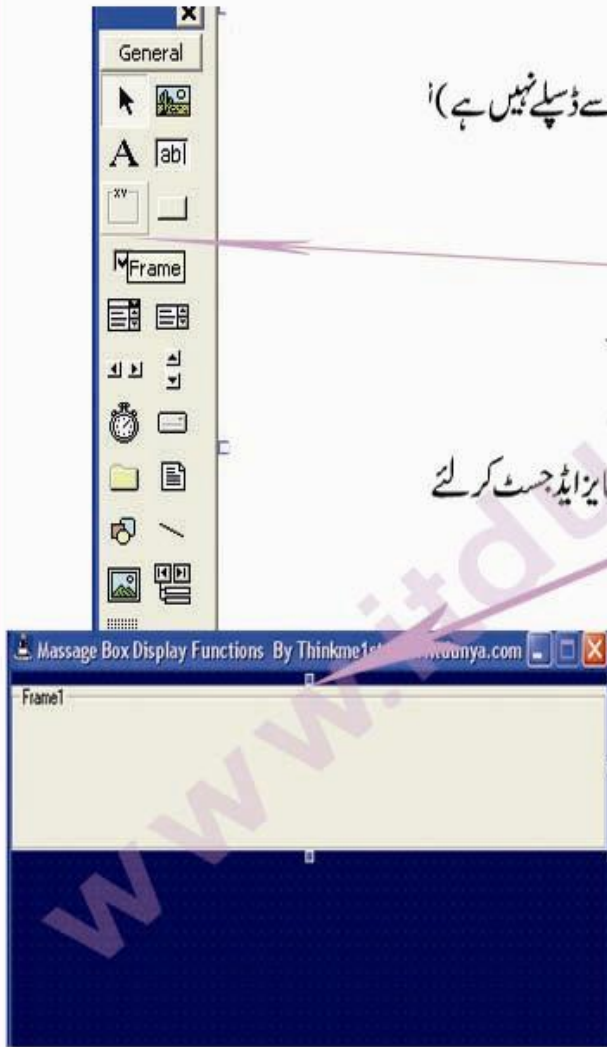
اب فارم کی لوک بھی سیٹ کر لئے Fourm Layout سے اس کے بارے میں پہلی دو، تین۔
کلاسوں میں آپ کو بتا چُکا ہو۔اگر آپ پوچھنا چاہئے تو پوچھ سکتے ہیں۔۔۔

اور اس کا Miximize بٹن کو Disable کر دیں۔اس کے بارے میں بھی آپ کو بتا چُکا ہوں۔

فارم کے کیپشن میں اُس کا نام اپنی مرضی کا رکھ دے۔اور آئیکن بھی لگا لئے۔

فارم کا بیک گروونڈ کلر یہی رہنے دیں۔یا اپنی مرضی بھی کر سکتے ہیں۔میں اپنی مرضی کا لگاؤں گا۔

Massage Box Display Functions By Thinkme1st www.itdunya.com

یہ تو بن گیا اک فارم جو ایسا دکھے گا

فارم میں فریم شامل کرنا

ایک فارم بنانے کے بعد ٹول باکس ڈسپلے کریں (اگر وہ پہلے سے ڈسپلے نہیں ہے)

View Menu میں سے Toolbox سلیکٹ کرلیں۔

ٹول باکس میں فریم کنٹرول کے بٹن تک جائیں۔

فریم کنٹرول کو فارم پر لانے کے لئے اُس پر ڈبل کلک کریں۔

یا سنگل کلک کر کے اُس کو ڈریگ کر لئے

جب فارم کنٹرول فارم پر آجائے۔ تو ہنڈلز کی مدد سے اُس کا سائز ایڈجسٹ کر لئے

تصویر میں دیکھ سکتے ہیں۔

اب اس کی سیٹنگ کریں

فریم پر رائیٹ کلک کر کے فریم کی پراپرٹی میں جائے

تو وہاں پر جا کر اس کا نام fraPrmoptTitle رکھ دے۔

اور کیپشن میں یہ لکھ لے

Enter Prompt and Title:--

اور اس کا بیک گرونڈ کلر فارم کے کلر کے ساتھ ملالیں۔

جو اس طرح ظاہر کرے گا۔

بٹن اور آئیکن فریمز شامل کرنا۔

ٹول باکس استعمال کر کے کھلے ہوئے فارم پر ایک اور فریم دیں۔

پراپرٹی ونڈوز میں جا کر اُس فریم کا نام fraButtons رکھیں

یہ بلکل اُسی طرح بنے گا لیکن فرق اتنا ہے۔کہ ہم فریم کا نام fraPromptTitle سے

اس کا نام fraButtons رکھ رہے ہیں۔پروگرام کے مطابق۔اور کیپشن کا نام بھی تبدیل کر رہے ہیں

اور کیپشن میں اس کا نام Select Buttons for Your Message Box

رکھ رہے ہیں۔۔

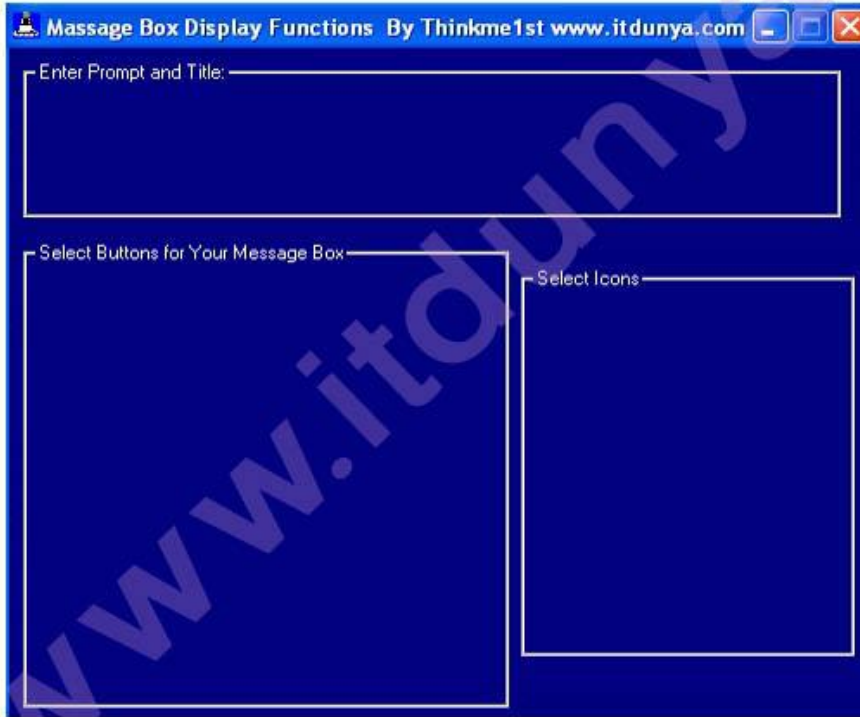
اب اس کی بھی بیک کلر سب کچھ فریم کی پراپرٹی میں جا کر سیٹ کر لیں۔اپنی مرضی کے مطابق

لو جی میری سیٹنگ کے مطابق یہ کچھ اس طرح دکھائی دے گا۔

اب اک اورفریم بنائی اس طرح

اس کا نام fraIcons رکھیں۔اوراس کے کیپشن کا نام Select Icons رکھ دیں

اس کی بھی بیک کلر سیٹنگ کر لئے۔۔۔۔

تو یہ کچھ اس طرح دکھائی دے گا

اب فارم میں لیبلز اور ٹیکسٹ باکسز شامل کرتے ہیں

لیبلز اور ٹیکسٹ باکسز

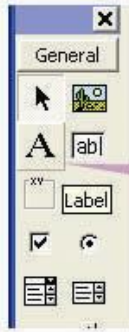
لیبلز وہ کنٹرولز ہیں۔جو فارمز اور دیگر کنٹرول پر ٹیکسٹ ڈسپلے کرنے کے لئے استعمال ہوتے ہیں

ٹیکسٹ باکس کنٹرولز کا استعمال یوزر کی جانب سے ٹیکسٹ اِن پُٹ کو قبول ہوتے ہیں

عموماً جب آپ کو کوئی ایسا یوزر اِنٹرفیس بنانے کی ضرورت پڑتی ہے۔جو یوزر سے ٹیکس انٹر کرنے کا کہتا ہے

تو آپ کو ایک لیبل اور ٹیکسٹ باکس کے جوڑے کی ضرورت ہوگی لیبل یوزر کو بتا تا ہے۔کہ کیا ٹیکسٹ انٹر کرنا ہے

اور ٹیکٹ باکس کا مقصد انٹر کئے گئے ٹیکسٹ کو وصول کرنا ہے۔

اتنی لمبی چوڑی تعریف کرنے کے بعد اُمید ہے آپ کو اس کے بارے میں کافی کچھ پتا چل گیا ہوگا۔

تو آئیں فریم میں لیبل شامل کرتے ہیں۔

سب سے پہلے میں آپ کو یہ بتادوں لیبل کہاں ہے

یہ دیکھیے ٹول باکس میں اس کو لیبل کہتے ہیں۔

اب اس کو Enter Prompt And Title کی طرف ڈریگ کریں۔

جیسا کے تصویر میں ہے

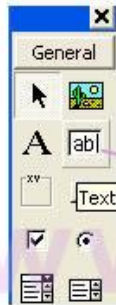
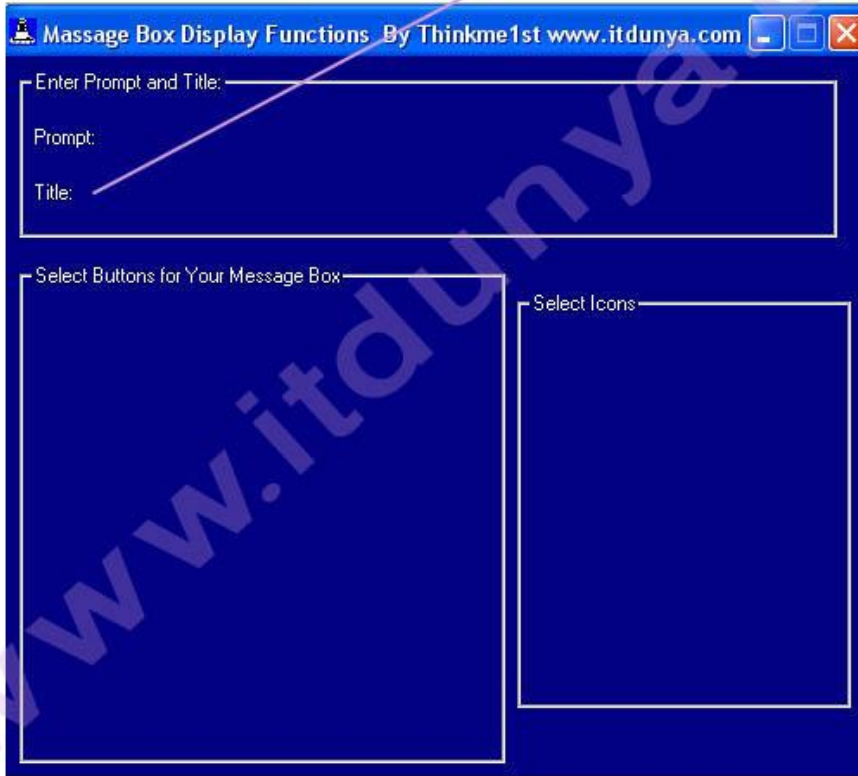
لیبل اور فریم میں بہت فرق ہے۔یہ آپ دیکھ سکتے ہیں۔ظاہری سی بات ہے۔فریم۔فریم کی طرح ہوتا ہے اور لیبل اپنا اک مقام رکھتا ہے۔

اب بلکل جیسا ہمنے فریم بناتے وقت اس کا نام اور اس سے کیپشن کا نام تبدیل کیا تھا اور بیک گرونڈ کی سیٹنگ کی تھی بلکل اسی طرح اس کی سیٹنگ کرنی ہے

اس کی پراپرٹی میں جا کر اس کا نام lblPrompt رکھ دیں۔اور Caption میں اس کا نام :Prompt رکھ دیں۔اگر دیکھا جائے تو جب ہم لیبل فارم میں ڈریگ کرتے ہیں تو اس کے کیپشن کا نام Label1 ہوتا ہے۔۔۔اور اسی طرح اگر ہم ایک اور لیبل ڈریگ کریں تو اس کا نام Label2 ہوگا اور ہم نے اس کا نام تبدیل کر کے Label1 سے :Prompt رکھا ہے جو اس طرح ظاہر ہوگا

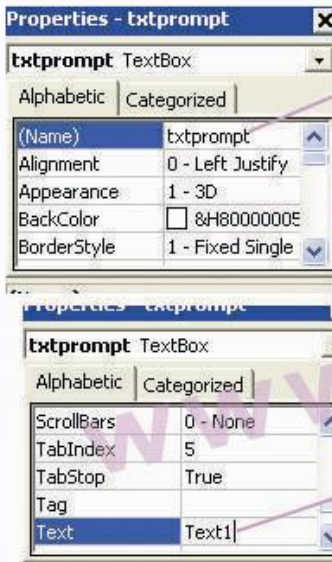
اب ایک اور لیبل فریم پر لائیں۔اور اس کو بھی اُسی طرح ڈریگ کریں جیسے پراپٹ کو کیا تھا۔
اب صرف ان کا نام اور کیپشن نام تبدیل کرنا ہو۔
اسکو بھی ڈرگ کریں۔اور اس کی پراپرٹی میں جا کر اس کا نام lblTitle اور کیپشن کا نام:Title رکھ دے۔
اور بیک کرل بھی سیٹ کرلیں۔جو اس طرح دکھائی دے گا۔

Massage Box Display Functions By Thinkme1st www.itdunya.com
Enter Prompt and Title:
Prompt:
Title:
Select Buttons for Your Message Box
Select Icons

General
abl
Text

اب ہم فریم پر ٹیکسٹ باکس شامل کرتے ہیں
فریم پر ٹیکسٹ باکس شامل کرنا
ٹول باکس سے TextBox کنٹرول تک جائیں۔یہ ٹیکسٹ باکس ہے۔
ٹیکس باکس کو ڈریگ کر کے فارم تک لائیں۔اور موزوں فریم میں رکھ دیں۔
ٹیکسٹ باکس کے ہنڈلوں کی مدد سے پوزیشن اور سایز سیٹ کریں
میں اس طرح سیٹ کروں گا۔

Massage Box Display Functions By Thinkme1st www.itdunya.com
Enter Prompt and Title:
Prompt: Text1
Title:

Properties - txtprompt
txtprompt TextBox
Alphabetic | Categorized

(Name)	txtprompt
Alignment	0 - Left Justify
Appearance	1 - 3D
BackColor	&H80000005
BorderStyle	1 - Fixed Single

اب اس باکس کی پراپرٹی میں جا کر اس کا نام بدل کر txtPrompt رکھ دیں۔

کسی بھی ٹیکسٹ باکس کی Text پراپرٹی کے اندر ٹیکسٹ کو کنٹرول کرتی ہے

اور اسی کو استعمال کر کے کنٹرول میں سے ٹیکسٹ حاصل کیا جاتا ہے

پراپرٹی ونڈوز کو استعمال کرتے ہوئے txtPrompt کی ٹیکسٹ پراپرٹی تبدیل کریں

تا کہ اس کی ویلیو نہ ہو

تصویر دیکھ لیں۔۔ یہ ٹیکسٹ بیک سپس سے ختم کر دیے۔

txtprompt TextBox
Alphabetic | Categorized

ScrollBars	0 - None
TabIndex	5
TabStop	True
Tag	
Text	Text1

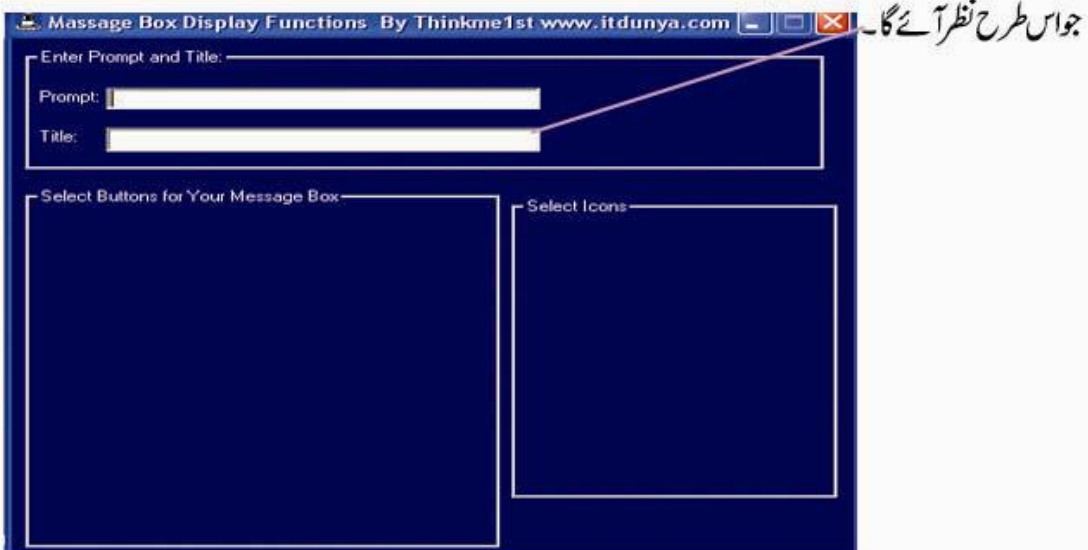
Massage Box Display Functions By Thinkme1st www.itdunya.com
Enter Prompt and Title:
Prompt:
Title:

اب Title کے لئے بھی ایک اور ٹیکسٹ باکس ڈریگ کریں جیسے پہلے کیا ہے۔

اس کی پراپرٹی میں جا کر اس کا نام txtTitle رکھ دیں۔

اور بلکل اسی طرح Text میں اُس کا نام ختم کر دیں

جو اس طرح نظر آئے گا۔

Massage Box Display Functions By Thinkme1st www.itdunya.com
Enter Prompt and Title:
Prompt:
Title:
Select Buttons for Your Message Box
Select Icons

آج کے لئے اتنا کافی ہے۔۔کیونکہ یہ کافی لمبا پراجیکٹ ہے۔اور اس کو ختم کرتے وقت ہم ایک بڑا پروگرام بنالیں گے۔۔۔۔

یادرہے میں نے جو نام رکھے ہیں آپ بھی وہ نام رکھنا۔کیونکہ اسی نام پر میں کوڈنگ کروں گا۔جو میں نے رکھے ہیں اگر ایک بھی لفظ ادھر اُدھر ہوا تو یہ پروگرام کام نہیں کرے گا

بعد میں آپ جب سیکھ جائے تو آپ تبدیل کر سکتے ہیں۔لیکن اس پراجیکٹ کے مکمل ہونے کے بعد

اگر آج کلاس میں آپ کوئی سوال پوچھنا چاہیں تو پوچھ سکتے ہیں۔۔

نیچے پراجیکٹ اپ لوڈ کر دیا ہے

(علی حسن) پریم نگر سیالکوٹ پاکستان

اسلام علیکم۔

اُمید ہے سب ٹھیک ٹھاک ہوں گے۔

آخری کلاس سے ہی سلسہ شروع کرتے ہیں

آج Select Buttons for Your Message Box میں

آپشن بٹن شامل کرتے ہیں۔اس کے اندر ہم 6 بٹن شامل کرنے ہیں

میں آپ کے سامنے ایک بٹن شامل کروں گا۔باقی آپ نے خود شامل کرنے ہیں۔

تو شروع کرتے ہیں

Tool Box باکس سے option Buttons Select Buttons for Your Message Box

پر ڈیگ کرنے اس کی پراپرٹی میں جا کر اس کی بیک گرونڈ کلر تبدیل کر لیں۔

اور اس کا نام optOkOnly رکھ دیں۔اور Caption میں اس کا نام OK Only رکھ دیں۔

جو اس طرح دکھائی دے گا۔

اب آپ نے مزید اس میں 5 آپشن بٹن شامل کرنے ہیں

ان کے نام اور کیپشن نام میں نے نیچے لکھ دیے ہیں

Caption	Name
OK Only	optOkOnly
Ok and Cancel	optOKCancel
Abort,Retry and Ignore	optAbortRetryIgnore
Yes,No and Cancel	optYesNoCancel
Yes and NO	optYesNo
Retry and Cancel	optRetryCancel

آپ نے اسی طرح مزید آپشن بٹن ڈریگ کرنے ہیں اوران کا نام یہ رکھنے ہیں جو اوپر میں نے لکھے ہیں ایسا کرنے کے بعد یہ اس طرح شو ہو جائے گے۔۔

یادرہے میں جونام لکھ رہا ہوآپ بھی وہی نام لکھنا نہیں تو پرگرام میں مسلہ ہوسکتا ہے۔

اب ہم Select Icons پر بھی کچھ آپشن بٹن ڈریگ کرے گئے۔ اُن کے نام بھی نیچے لکھ دے ئے ہیں۔
بلکل اسی طرح وہ بھی ڈریگ ہوں گے۔۔اور اُن کے بھی کیپشن اور نام چینج کرتے جائیں۔

نام	کیپشن
optCritical	Critical
optQuestion	Question
optExclamation	Exclamation
optInformation	Information
optNoIcon	No Icon

جو اس طرح دکھائی دے گا۔۔۔آپ بھی اس کو بنا کر رن کر کے تسلی کر لیں۔

Massage Box Display Functions By Thinkme1st www.itdunya.com

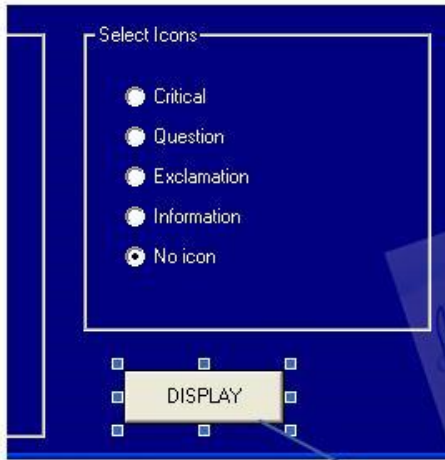
Enter Prompt and Title:
Prompt:
Title:

Select Buttons for Your Message Box
- OK Only
- Ok and Cancel
- Abort, Retry and Ignore
- Yes, No and Cancel
- Yes and No
- Retry and Cancel

Select Icons
- Critical
- Question
- Exclamation
- Information
- No icon

آج کے لئے اتنا ہی کیونکہ اب مجھے پاکستان کا میچ دیکھنا ہے
نیچے پراجیکٹ اَپ لوڈ کر دیا ہے۔

خدا حافظ

اسلام علیکم

اُمید ہے سب ٹھیک ٹھاک ہوں گے۔

کافی دیر بعد کلاس دے رہا ہوں۔اس کی معذرت چاہتا ہوں۔

کیونکہ میرے سسٹم میں وائرس آ گیا تھا۔

تو شروع کرتے ہیں

کلاس 9 کا پراجیکٹ اوپن کر لئے اگر اُس میں کچھ پرابلم ہے تو میں نے
اُس کا پراجیکٹ نیچے آپلوڈ کر دیا ہے۔وہاں سے اوپن کر لیں۔

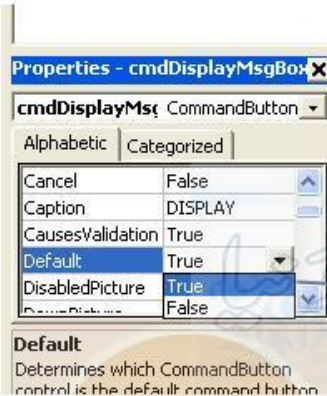
تو دوستوں ہم نے کچھ آئیکن بنائے تھے۔

آج اُس پروگرام کو مکمل کرتے ہیں۔فارم کو مکمل کرنے کے لئے ہم ایک بٹن شامل کریں گے
ہمارا فارم تقریباً مکمل ہو چکا ہے۔بس ایک چیز کی کمی ہے۔وہ ایک بٹن جسے کلک کر کے یوزر
اپنی چوئسز کے نتائج ڈسپلے کر سکے گا

ٹول بار سے یہاں ایک بٹن ڈریگ کریں۔اُس کی properties میں جا کر اُس کا نام
cmdDisplayMsgBox رکھ دیں اور Caption میں اُس کا نام Display
سیٹ کر دیں۔

اب ایک کام کریں۔اسی کی پراپرٹی میں Default پراپرٹی کو True کر دیں
تصویر دکھ سکتے ہیں۔اس پر کلک کرنے سے آپ اس کو تبدیل کر سکتے ہیں۔

اس سیٹنگ کے نتیجہ میں Enter دبانے سے وہی نتائج حاصل ہوتے ہیں۔جو فارم کو رَن کرنے کے
دوران کمانڈ بٹن کو کلک کرنے سے۔

یہاں تک تو ہم نے اپنا کام ختم کر لیا

If سٹیٹمنٹس

فارم وائرنگ کے لئے تیار ہونے کا مطلب ہے۔ کہ اب یوزر انٹرفیس سیٹ ہو گیا ہے
کوڈ میں سے جو چیز غائب ہے۔ وہ یوزر انٹرفیس کے مختلف عناصر کو آپس میں جوڑنے والے بندھن ہیں
وائرنگ شروع کرنے سے پہلے آپ کو If سٹیٹمنٹس کو سمجھنے کی ضرورت ہے۔ کوڈ میں If سٹیٹمنٹس کے
استعمال کا مقصد پروگرام کو مخصوص حالات کی بنیاد پر فیصلے کرنے کی اجازت دینا ہے فارم کی وائرنگ میں
استعمال ہونے والی If سٹیمنٹ کی شکل یہ ہوگی۔

```
If Condition1 Then

      first Conditional block of statements

ElseIf Conditiona2 Then

      second conditional block of Statements

...

Else

    nth conditional block of statements
End If
```

اس کے کام کرنے کا انداز یہ ہے کہ VB پہلے condition1 کا حساب کتاب لگاتا ہے اگر یہ
true ہو تو سٹیمنٹس کا پہلا کنڈیشنل بلاک عمل میں آتا ہے۔ اور یوں If سٹیمنٹ پر عملدرآمد مکمل ہو
جاتا ہے۔ دوسری طرف اگر condition1 غلط یا False ہے تو condition2 کا حساب
لگایا جاتا ہے۔ کنڈیشن 2 درست ہونے کی صورت میں اس کی سٹیمنٹس پر عملدرآمد ہوتا ہے اور یہ
If سٹیمنٹ کا اختتام ہے۔ اگر یہ False ہو تو اگلی ElseIf کنڈیشن کی باری آتی ہے
اور یہ سلسلہ چلتا جاتا ہے۔ اگر کوئی بھی کنڈیشنل سٹیمنٹ درست نہ ہو تو Else کلاز کے بعد والا کنڈیشنل
بلاک عمل میں آتا ہے اگر آپ اس کا شکار ہونے کی توقع نہیں رکھتے تو اس فائنل Else کلاز کو حذف

کرنا چاہیں گے۔ کیونکہ آپ کو یقین ہے کہ کوئی نہ کوئی کنڈیشن ہمیشہ درست ہوگی۔ تاہم ایسی صورت میں بہتر یہی ہے کی فائنل Else کلاز اور ایک ایرر میسج کو شامل کرلیا جائے۔ جو اپنا کنڈیشنل بلاک عمل میں آنے پر ڈسپلے ہو۔۔اور ہم یہی استعمال کریں گے۔

اس سے اگلا سٹیپ فارم کی وائرنگ ہے

فارم کی وائرنگ کے دو مراحل ہوتے ہیں

☆ یوزر کے سلیکٹ کیے ہوئے بٹنوں اور آئیکنز کا تجزیہ لگانا۔

☆ یوزر کی ان پُٹ اور چوائسز کی بنیاد پر میسج باکس ڈسپلے کرنا۔

میسج باکس ڈسپلے کرنے والا دوسرا مرحلہ آپ کچھ حد تک پیچھے دیکھ آئے ہیں

سب سے مشکل یا قابل غور بات یہ ہے۔ کہ میسج باکس کی اَن پٹ اور چوائسز کی بنیاد پر Variable نتائج ڈسپلے کرتا ہے۔

فارم کی وائرنگ میں استعمال ہونے والا تمام کوڈ نتائج کے ڈسپلے میں کام آنے والے بٹن کے کلک ایونٹ میں رکھا جائے گا cmdDisplayMsgBox

کوڈ شامل کرنے کے لئے ایونٹ پروسیجر کو اوپن کرنا۔

☆ کھلے ہوئے فارم پر Display کا منڈ بٹن پر رائیٹ کلک کریں۔

☆ کھلنے والے مینو میں سے View Code سلیکٹ کریں۔

جیسا تصویر میں ہے

کوڈ ایڈیٹر کی object لسٹ میں سے cmdDisplayMsgBox اور پروسیجر لسٹ میں سے Click منتخب کرلیں۔ اب آپ کمانڈ بٹن کے Click ایونٹ میں کوڈ شامل کرنے کا آغاز کرسکتے ہیں۔

بٹن سلیکشن کا تعین کرنا:

☆بٹن سلیکشن کا وایم رکھنے کے لئے ایونٹ پر سیجر کے اوپر مندرجہ ذیل کوڈ کی لائن ٹائپ کر کے ایک ویری ایبل ButtonChoice ڈکلیئر کریں۔

```
Dim ButtonChoice As Integer
```

☆ڈکلیئریشن سٹیمنٹ کے نیچے ایک If سیٹمنٹ دے کر یوزر کی چوائس کا تعین کریں۔ اوراس کے بارے میں آپ کواوپر بتایا گیا ہے۔اگرآپ اُس کوایک بارپھر پڑھ لیں تو آپ کو مزید سمجھ آ جائے گی۔

```
If optOKOnly.Value = True Then
    ButtonChoice = vbOKOnly
  ElseIf optOKCancel.Value = True Then
    ButtonChoice = vbOKCancel
  ElseIf optAbortRetryIgnore.Value = True Then
    ButtonChoice = vbAbortRetryIgnore
  ElseIf optYesNoCancel.Value = True Then
    ButtonChoice = vbYesNoCancel
  ElseIf optYesNo.Value = True Then
    ButtonChoice = vbYesNo
  ElseIf optRetryCancel.Value = True Then
    ButtonChoice = vbRetryCancel
```

☆اگرچہ یہ کوڈ یوزر کی جانب سے ممکنہ اِن پُٹ کے حوالے سے تمام بنیادوں کا احاطہ کرتا ہے لیکن ایک Else کلاس شامل کر لینے سے کچھ غیر متوقع غلطی کا امکان دوراور پروگرام اختتام مذیر ہوجاتا ہے

```
Else
    MsgBox "Unexpected Error in If statement!"
   End
```

آئیکن سلیکشن کا تعین۔

☆ بٹن سلیکشن کو قائم رکھنے کے لئے ایونٹ پروسیجر کے اوپر لیکن ButtonChoice کے نیچے کوڈ کی مندرجہ ذیل لائن ٹائپ کر کے ایک ویری ایبل IconChoice ڈکلئیر کریں۔

```
Dim IconChoice As Integer
```

☆ کوڈ کے ButtonChoice بلاک کے نیچے ایک لائن چھوڑ دیں اور لائن کو ایک ' کے ساتھ شروع کر کے ایک کمنٹ شامل کریں۔

```
'Determine Icon Choice
```

☆ یوزر کی چوائس کا تعین کرنے کے لئے ایک If سٹیمنٹ شامل کر لیں۔

```
If optCritical.Value = True Then
      IconChoice = vbCritical
   ElseIf optQuestion.Value = True Then
      IconChoice = vbQuestion
   ElseIf optExclamation.Value = True Then
      IconChoice = vbExclamation
   ElseIf optInformation.Value = True Then
      IconChoice = vbInformation
   ElseIf optNoIcon.Value = True Then
      IconChoice = 0
   Else
      MsgBox "Abnormal Icon Choice. Terminating."
      End
   End If
```

میسج باکس کا ڈسپلے۔

☆ آئیکن ڈسپلے بلاک کے بعد ایک بعد ایک لائن چھوڑ دیں

☆ ایک کمنٹ میں کوڈ کے مقصد کی وضاحت کریں۔

```
'Display the message box
```

☆ مندرجہ ذیل کوڈ استعمال کر کے میسج باکس ڈسپلے کریں۔

```
MsgBox(txtPrompt.Text, ButtonChoice + IconChoice, txtTitle.Text
```

جواب کا حساب لگانا۔

پروگرام تقریباً مکمل ہو چکا ہے۔اور محض کوئی پرانا پرگرام نہیں بلکہ نہایت مستعد اور مفید پرگرام ہے جو وژوئل بیسک کے بہت سے اہم ٹولز اور تیکنیکیس استعمال کرنا ہے۔میرے خیال میں آپ اتنے مختصر سے وقت میں اس سے زیادہ مشکل اور بہتر چیز نہیں بنا سکتے۔

تاہم کرنے والا ایک کام باقی ہے میسج باکز استعمال کرنے پر عموماً آپ کی خواہش ہوتی ہے۔کہ یہ جان سکیں کہ یوزر نے کون سا بٹن کلک کیا ہے۔پروگرام کی زبان میں اسے ضواب کا حساب لگانا یا Evaluating the Response کہتے ہیں۔

☆باقی دوڈکلیئریشن کے نیچے Response انفارمیشن قائم رکھنے کے لئے ایک ویری ایبل ڈکلیئر کریں۔

```
Dim Answer As Integer
```

☆MsgBox سٹیٹمنٹ کو ایک فنکشن کے طور پر دوبارہ لکھیں۔

```
Answer = MsgBox(txtPrompt.Text, ButtonChoice  + IconChoice, txtTitle.Text)
```

☆کسی کلک پر سیجر کے اختتام پر ایک If سٹیٹمنٹ لکھیں جو ویری ایبل Answer کو ٹیسٹ اور نتیجہ ڈسپلے کرے

میں آپ کی آسانی کے لئے کچھ آسان سے جواب لکھ رہا ہو۔آپ اپنی مرضی کے جواب لکھ سکتے ہیں۔

```
If Answer = vbOK Then
    MsgBox "You clicked OK!"
  ElseIf Answer = vbCancel Then
    MsgBox "You clicked Cancel!"
  ElseIf Answer = vbAbort Then
    MsgBox "You clicked Abort!"
  ElseIf Answer = vbRetry Then
    MsgBox "You clicked Retry!"
  ElseIf Answer = vbIgnore Then
    MsgBox "You clicked Ignore!"
  ElseIf Answer = vbYes Then
    MsgBox "You clicked Yes!"
  ElseIf Answer = vbNo Then
    MsgBox "You clicked No!"
  Else
    MsgBox "No click detected!"
  End If
End Sub
```

☆پروگرام کو رَن کر کے تمام چیزیں دیکھ لیں۔کہ وہ سہی کام کر رہی ہیں

ہر بٹن کو کم از کم ایک بار کلک کریں۔۔۔۔آپ کو پرامپٹ اور ٹائٹل میں لکھیں گے وہی میسج میسج شو ہوگا۔۔۔اس بٹن کا سارا کوڈ نیچے بھی پیسٹ کر دیا گیا ہے۔

تو دوستوں میسج اور آئیکنز کا سلسلہ تو یہاں ختم ہوتا ہے۔

اب آگے بہت اہم اہم چیزیں ہے۔جن میں سے فارمز اور موڈیولز بھی اہم ہے اس کے بارے میں اگلی کلاس میں بتایا جائے گا۔

پراجیکٹ نیچے آپلوڈ کر دیا ہے

abdrehman2@yahoo.com